



راهنمای فارسی مراحل بازی

بازگشت به

قلعه و لفتشتاین

شرکت مهندسی نوین پندار

**کلیه حقوق این راهنما به شرکت مهندسی نوین پندار تعلق دارد
هرگونه استفاده تجاری از این راهنما و به هر روش
بدون کسب مجوز کتبی از این شرکت
غیر قانونی بوده و موجب پیگرد قانونی خواهد شد**

شرکت مهندسی نوین پندار

تابستان ۱۳۸۱

فهرست مطالب

مقدمه

فصل اول : دشمنان

سرباز ساده آلمانی

نگهبانان گارد آهنین

افسر نازی

گارد سیاه

دانشمند آلمانی

کارگران و مهندسان

زامبی

زامبی های شوالیه

زامبی آتشین

لوپر

ربات مافوق سرباز نمونه سازی شده

ربات مافوق سرباز کامل

فصل دوم: اسلحه ها

خنجر نظامی

اسلحه های کمربندی : کلت مدل ۱۹۱۱ و لوگر ۹ میلیمتری

نارنجکها

دینامیت

مسلسل ام پی ۴۰

مسلسل تامپسون

مسلسل استن

تفنگ موزر

صفحه

۷

۸

۸

۹

۹

۱۰

۱۰

۱۱

۱۱

۱۲

۱۲

۱۳

۱۴

۱۴

۱۵

۱۵

۱۵

۱۶

۱۶

۱۶

۱۷

۱۷

۱۷

۱۸	تفنگ دوربین دار
۱۸	تفنگ پاراترو پراف جی ۴۲
۱۸	راکت انداز
۱۹	اسلحه ونوم
۱۹	شعله افکن
۱۹	اسلحه تسلا

۲۰

فصل سوم: تجهیزات

۲۰	مهمات
۲۰	لباس ضد گلوله
۲۰	کلاه ایمنی
۲۱	کیف کمکهای اولیه
۲۱	غذا
۲۱	نوشیدنی ها
۲۲	صدا خفه کن
۲۲	یادداشتها
۲۲	کتابچه راهنما
۲۳	آژیر خطر
۲۳	گنجینه ها

۲۴

فصل چهارم : کلیدهای مورد استفاده در بازی

۲۶

فصل پنجم : خلاصه ماموریت های بازی

۲۶	ماموریت ۱ - قسمت اول : فرار!
۲۶	ماموریت ۱ - قسمت دوم : قلعه ولفنشتاین
۲۷	ماموریت ۱ - قسمت سوم : سوار شدن بر تله کابین
۲۷	ماموریت ۲ - قسمت اول : دهکده
۲۸	ماموریت ۲ - قسمت دوم : دخمه

۲۸	ماموریت ۲ - قسمت سوم : سرداب کلیسا
۲۹	ماموریت ۲ - قسمت چهارم : کلیسا
۲۹	ماموریت ۲ - قسمت پنجم : مقبره
۳۰	ماموریت ۳ - قسمت اول : جنگل
۳۰	ماموریت ۳ - قسمت دوم : پایگاه پرتاب موشک
۳۱	ماموریت ۳ - قسمت سوم : تاسیسات راداری
۳۱	ماموریت ۳ - قسمت چهارم : حمله به پایگاه هوایی
۳۲	ماموریت ۴ - قسمت اول : گوگلشتاد
۳۲	ماموریت ۴ - قسمت دوم : کارخانه بمباران شده
۳۳	ماموریت ۴ - قسمت سوم : محوطه قطارها
۳۳	ماموریت ۴ - قسمت چهارم : بخش تسلیحات سری
۳۴	ماموریت ۵ - قسمت اول : ایستگاه نیروژ
۳۴	ماموریت ۵ - قسمت دوم : آزمایشگاههای سری
۳۵	ماموریت ۵ - قسمت سوم : محل آزمایش پروژه های مافوق سرباز
۳۵	ماموریت ۶ - قسمت اول : سد برومبرگ
۳۶	ماموریت ۶ - قسمت دوم : دهکده پادربورن
۳۶	ماموریت ۶ - قسمت سوم : کاخ شافستافل
۳۶	ماموریت ۶ - قسمت چهارم : سرزمین نفرین شده
۳۷	ماموریت ۷ - قسمت اول : حفاری
۳۷	ماموریت ۷ - قسمت دوم : بازگشت به قلعه ولغشتاین
۳۷	ماموریت ۷ - قسمت سوم : هنریک

۳۸

فصل ششم : ماموریت ها

۳۸	ماموریت ۱ - قسمت اول : فرار!
۴۲	ماموریت ۱ - قسمت دوم : قلعه ولغشتاین
۴۸	ماموریت ۱ - قسمت سوم : سوار شدن بر تله کابین

۵۲	ماموریت ۲ - قسمت اول : دهکده
۵۸	ماموریت ۲ - قسمت دوم : دخمه
۶۲	ماموریت ۲ - قسمت سوم : سرداب کلیسا
۶۶	ماموریت ۲ - قسمت چهارم : کلیسا
۶۹	ماموریت ۲ - قسمت پنجم : مقبره
۷۱	ماموریت ۳ - قست اول : جنگل
۷۶	ماموریت ۳ - قست دوم : پایگاه پرتاب موشک
۸۰	ماموریت ۳ - قسمت سوم : تاسیسات راداری
۸۳	ماموریت ۳ - قسمت چهارم : حمله به پایگاه هوایی
۸۹	ماموریت ۴ - قست اول : گوگلشتاد
۹۲	ماموریت ۴ - قسمت دوم : کارخانه بمباران شده
۹۵	ماموریت ۴ - قسمت سوم : محوطه قطارها
۹۸	ماموریت ۴ - قسمت چهارم : بخش تسلیحات سری
۱۰۱	ماموریت ۵ - قسمت اول : ایستگاه یخی نروژ
۱۰۴	ماموریت ۵ - قسمت دوم : آزمایشگاههای سری
۱۰۹	ماموریت ۵ - قسمت سوم : محل آزمایش پروژه مافوق سرباز
۱۱۱	ماموریت ۶ - قسمت اول : سد برومبرگ
۱۱۴	ماموریت ۶ - قسمت دوم : دهکده پادربورن
۱۱۹	ماموریت ۶ - قسمت سوم : کاخ شافستافل
۱۲۳	ماموریت ۶ - قسمت چهارم : سرزمین نفرین شده
۱۲۶	ماموریت ۷ - قسمت اول : حفاری
۱۲۸	ماموریت ۷ - قسمت دوم : بازگشت به قلعه ولفنشتاین
۱۳۱	ماموریت ۷ - قسمت سوم : هنریک



مقدمه

در این بازی شما در نقش یکی از افسران دایره ضد اطلاعات ارتش متفقین در پی کشف پروژه های سری و مافوق طبیعی ارتش آلمان هستید.

واحد پروژه های مافوق طبیعی ارتش آلمان ، تحت نظارت مستقیم هنریک هیملر ، بالاترین مقام اس اس ، قصد دارد تا با انجام آزمایشاتی خود را مجهز به قویترین و کاملترین ابزار جنگی که ترکیبی از انسان و ماشین می باشد ، بنماید. علاوه بر آن، شخص همیلر قصد دارد تا یکی از بزرگترین افراد شرور و افسانه ای را که در اعماق زمین با طلسمی محبوس شده است ، به زندگی بازگرداند تا با کمک او اهداف توسعه طلبانه رایش سوم را عملی سازد.

شما در طی ماموریت های خود باید از اجرای این پروژه ها جلوگیری کنید. ماموریت های که انجام هر کدام از آنها ساعت ها شما را در جای خود میخکوب خواهد کرد.

گرافیک عالی و داستان جذاب بازی همواره شما را به دنبال خود خواهد کشید و مطمئنا داستان آن را تا مدت ها فراموش نخواهید کرد . امیدواریم تا بتوانیم شما را با ارائه این راهنما در انجام ماموریت هایتان یاری کنیم.



فصل اول: دشمنان

شما در بازی بازگشت به قلعه و لفنشتاین با دشمنان بسیاری روبرو خواهید شد که پیش از شکست دادن آنها بهتر است ابتدا آشنایی مختصری به آنها داشته باشید. ما با این کار از هیجان بازی نمی کاهیم و تنها توضیح مختصری در رابطه با دشمنان اصلی بازی در زیر بیان میکنیم.

سرباز ساده آلمانی

با توجه به سرو صدای زیاد ارتش نازی در می یابیم که تعداد آنان اندک نمی باشند، بنابراین



شما تعداد زیادی از آنان را خواهید دید. ظاهر آنها تا حد زیادی بستگی به محیط دارد، ممکن است استتار کرده و یا یونیفورم دیگری به تن کنند. سربازها نسبتاً ضعیف می باشند و با شلیک دوگلوله یا یک شلیک مستقیم از پای در می آیند. آنها معمولاً

مسلح به مسلسل یا تفنگ موزر می باشند. برای از بین بردن آنها نگرانی به خود راه ندهید،

اما اجازه ندهید تا آنها شما را از دشمنان خطرناکتر غافل کنند.

نگهبانان گارد آهنین

این زنان شرور که لباس چرمی به تن دارند خطرناکتر از آن هستند که به نظر می رسد. آنها به



خوبی آموزش دیده اند و بسیار خطرناک می باشند. این زنان

همیشه حامل مسلسلهای استن می باشند و اغلب به طور گروهی

وارد عمل می شوند تا اطمینان حاصل کنند که حتما شما را

خواهند کشت. آنها کاملا ورزیده و چابک می باشند و اگر شما در

مبارزه یتان از آنها پیشی بگیرید با ترفندهای مختلف از دست شما می گریزند. بهتر است آنها

را به سرعت از میان برده و یا یک یادو نارنجک بر سر راه آنها بیندازید.

افسر نازی

این ستوانهای ارتش اس اس هیچگاه مستقیما جلوی آتش اسلحه شما نمی ایستند، بنابراین



اغلب در دسر زیادی را برای شما ایجاد می کنند. آنها قادر ند تا

با اسلحه کمری مدل لوگر خود به طور مخربی شلیک کنند. آنها

معمولا تنها نیستند و عده ای سرباز ساده آلمانی همواره

همراه آنان می باشند.

گارد سیاه

این سربازان نازی رده بالاتری را در گارد ویژه هایملر دارا می باشند. آنها طوری آموزش



دیده اند که بسیار چابک و خطرناک می باشند. یک عضو گارد

سیاه به تنهایی می تواند با استفاده از اسلحه دور زن خود شما

را از پای در آورد، بنابراین بهتر است سریع عمل کرده و او را از

میان بردارید. اگر پیش از یک نفر باشند می توانید از سلاح پیشرفته تری مانند

نارنجک انداز، نارنجک دستی یا مسلسل سبک استفاده کنید. اعضای گارد سیاه گاهی اوقات

با چتر فرود می آیند. در این مورد قبل از اینکه بتوانند فرود بیایند به چترهایشان شلیک کنید.

دانشمند آلمانی

دانشمندان سازمان مافوق طبیعی هایملر بیشتر وقت خود را در آزمایشگاههایشان می گذرانند.



آنها با چیزهایی سروکار دارند که بشر هرگز قصد استفاده از آنها

را نداشته است. این دانشمندان آموزش نظامی ندیده اند و

مسلح به چیزی جز اسلحه کمری سبک نمی باشند، اما برای حفظ

سلامتی خود به خوبی مبارزه می کنند. بنابراین آنها را پیش از

آنکه برای حفظ سلامتی خود دست به کار شوند، از میان بردارید.

کارگران و مهندسان

شما هر لحظه ممکن است با کارگران ، مهندسان و خلبانانی که تحت فرماندهی ارتش نازی



هستند، روبروشوید. این کارگران بی گناه نیستند چون همه

وقتشان را صرف مراقبت از ماشینهای جنگی آلمان می کنند تا

آلمان بتواند جهان آزاد را تحت سلطه خود در آورد. بسیاری از

آنان به مجرد دیدن شما از اسلحه کمربندی خود استفاده

می کنند. قبل از هر کاری مطمئن شوید که اطلاعاتی در اختیار ندارند تا در اختیار شما قرار

دهند و پس از اطمینان از این موضوع و یا دریافت اطلاعات از آنان مبادرت به کشتن آنها کنید.

زامبی

علاوه بر دخالت ارتش نازی در جهان زندگان ، جادویی سیاه آنان به جهان مردگان نیز آسیب



رسانده است. زامبیا همچنانکه به دنبال شما می آیند، درصدد

حمله به سربازان نازی نیز می باشند بنابراین اگر موقعیت

مناسبی داشتید، بگذارید که آنها یکدیگر را از میان بردارند

توجه داشته باشید که زامبیا پس از اینکه مورد اصابت گلوله قرار گرفتند، دوباره از جا

بر می خیزند، پس طوری شلیک کنید که بدن آنها را متلاشی نمایید. همچنین توجه داشته

باشید که جمعه آنها می تواند از نو شکل بگیرد. آنها در محلهای خلوت شما را تعقیب می کنند و آتش یکی از ابزار کارآمد برای مبارزه با آنهاست.

زامبی های شوالیه

زامبی های شوالیه در اصل مانند زامبی های دیگری باشند با این تفاوت که مجهز به سپر و



تبرهای جنگی یا شمشیر می باشند. هنگام به رگبار بستن آنها مراقب باشید، زیرا می توانند پشت سپر خود مخفی شده و گلوله های شما را به سوی خودتان بازگردانند. شما می توانید به پاهای بدون پوشش آنها شلیک کرده و یا کاری کنید که به

طرف شما برگردند و بعد از پشت سر به آنها شلیک کنید. وقتی چنین فرصتی دست داد با شدت هرچه تمامتر آنها را مورد حمله قرار دهید.

زامبی آتشین



زامبی آتشین دشمن بسیار خطرناکی می باشد، این نوع زامبی از جنس آتش بوده و شعله های آتش از او فوران می کند. ممکن است با یکی از آنها در اولین مرحله که سرداب کلیسا است

برخورد کنید، او در آنجا برای خود ریاست می کند. همچنین ممکن است باردیگر او را در



مرحله بعدی ببینید. فاصله خود را با آنها حفظ کنید و آنها را به رگبار بسته و یا نارنجک به طرفشان پرتاب نمایید تا از پای در آیند. هر آنچه انجام می دهید مراقب باشید که به طرف گوشه های اتاق فرار نکنید. نارنجک و تله های انفجاری در مقابله با آنان بسیار کار آمد می باشد.

لوپر

این هیولای پرسروصدا که هیبتی وحشتناک دارد، یکی از خطرناک ترین دشمنان شما



می باشد. آنها می توانند به سرعت حرکت کرده و فاصله های قابل توجه ای را بپروند تا به شما برسند و شما را مورد حملات برق آسا و وحشتناک خود قرار دهند. خوشبختانه، لوپرها به هر

چیزی که ببینند حمله می کنند ، بنابراین آنها به دنبال نیروهای نازی که در نزدیکی شما هستند

نیز خواهند رفت. توجه کنید که حتی اگر شما روی یک سطح آهنی در بالای سر آنها باشید باز

هم می توانند شما را مورد حمله قرار دهند بنابراین بسیار مراقب آنها باشید.

ربات مافوق سرباز نمونه سازی شده

آنها در میان دشمنان اصلی خطرناکترین شان می باشند. این هیولاهای گول پیکر که به طور



خودکار عمل می کنند ، با یک مسلسل و یا یک نارنجک انداز که

بر روی بازوی راستشان نصب شده است به شما حمله خواهند

کرد. تنها روش موثر برای مقابله با آنها رعایت حفظ فاصله و

استفاده از قویترین سلاحتان می باشد. نارنجک انداز موثرترین سلاح برای مبارزه با آنهاست

زیرا ”جاخالی دادن“ چیزی است که برای آنها تعریف نشده است.

ربات مافوق سرباز کامل

این سربازان توسط زره هایی محافظت می شوند که به شکل صفحات ضخیمی بدن آنها را



پوشانده است ، این صفحات بایستی منهدم شوند تا لایه نرم

آسیب پذیر زیر آنها نمایان شود. هنگامیکه سعی می کنید تا

زره ضخیم آنها را از بین ببرید آنها با استفاده از نارنجک انداز و

یا یک مسلسل و یا اسلحه تسلا ، شما راهدف قرار می دهند. اگر می خواهید در هنگام

رویارویی با این هیولا جان سالم به در ببرید، از محیط اطراف برای مخفی شدن استفاده نمایید .

فصل دوم : اسلحه ها



خنجر نظامی

این اسلحه یک خنجر ساده می باشد که می تواند مورد مصرف های گوناگونی داشته باشد. یک مورد استفاده آن این است که بتوانید دشمن را قبل از اینکه از وجود شما مطلع شود غافلگیر کرده و او را بدون سر و صدا از پای در آورید .



اسلحه های کمری : کلت مدل ۱۹۱۱ و لوگر ۹ میلیمتری

اسلحه های کمری نیروهای متفقین و آلمان.

به کمک هردو آنها به خوبی می توان هدف گیری و شلیک نمود، البته شما نمی توانید فقط به این دو اسلحه اکتفا کنید و بزودی به سلاح قدرتمندتر دیگری نیازمند می باشید. هنگامی که یک اسلحه کمری دیگر از همان نوع قبلی به دست آورید می توانید از حالت دابل استفاده کرده و قدرت شلیک خود را دوبرابر سازید. همچنین در این بازی می توانید برای اسلحه کمری لوگر خود از صداخفه کن استفاده کنید.



نارنجکها

شما می توانید آنها را از بالای سنگرها و یا به سمت محل های مورد نظر پرتاب کنید. هر دو نارنجک به یک شکل عمل می کنند. در صورتی که می خواهید بلافاصله پس از پرتاب منفجر شوند ، پس از زدن کلید شلیک (کلید سمت راست ماوس) چند لحظه کلید شلیک را در همان حالت نگهدارید و سپس رهاش کنید.



دینامیت

می توانید از دینامیت برای ایجاد تله های انفجاری استفاده کنید. تله های دینامیتی در برابر دشمنانی که همیشه شما را تعقیب می کنند، مانند زامبیها و مافوق سربازها بسیار کارساز می باشند. برای ایجاد تاخیر در زمان انفجار آنها کلید شلیک را قبل از رها کردن چند لحظه نگهدارید.



مسلسل ام پی ۴۰

یک مسلسل استاندارد که با سرعت متعادلی شلیک می کند و سلاحی مناسب برای مقابله با دشمنان ضعیف تر می باشد .



مسلسل تامپسون

یک مسلسل سبک دستی که در مقایسه با ام پی ۴۰ قدرت تخریب بیشتر اما در مقابل خشاب کوچکتری دارد.



مسلسل استن

این مسلسل دارای قدرت آتش بالایی است اما تازمانی میتوانید از آن استفاده کنید که داغ نکرده باشد (میزان داغ شدن اسلحه بر روی صفحه بازی به وسیله یک نوار قرمز رنگ نشان داده می شود). در صورت داغ شدن اسلحه باید کمی صبر کنید تا خنک شود و پس از آن دوباره شلیک کنید. این اسلحه مناسب ماموریت‌های مخفیانه می باشد ، چون نسبت به مسلسلهای دیگر صدای کمتری تولید می کند.



تفنگ موزر

با این اسلحه می توانید به مسافتهای دور شلیک کنید، اما هدف گیری با آن مشکل است و برای این کار باید کاملا بنشینید. بهر حال با این اسلحه می توانید دشمنان زیادی را از بین ببرید .



تفنگ دوربین دار

این سلاح می تواند شلیکهای فوق العاده قدرتمندی انجام دهد، بدون اینکه کوچکترین صدایی ایجاد کند و برای ماموپیتهای مخفیانه فوق العاده مناسب می باشد خصوصا ماموریتهایی که در مناطق باز صورت می پذیرد و می خواهید دشمنان را از فاصله های دور مورد هدف قرار دهید. متاسفانه مهمات آن بسیار محدود می باشد .



تفنگ پاراتروپراف جی ۴۲

اعضای گارد سیاه معمولا حامل این سلاح می باشند. این اسلحه یک تفنگ نیمه اتوماتیک میباشد که قدرت زیاد و خشاب بزرگی دارد، البته سرعت شلیک مسلسلها را ندارد. این اسلحه دارای یک دوربین کوچک می باشد که در هنگام نشانه گیری قدرت دید خوبی را در اختیار قرار می دهد (البته دوربین آن به قدرت تفنگ دوربین دار یا موزر نمی باشد).

راکت انداز



این اسلحه راکت های بزرگی را پرتاب می کند که به سرعت هدف را نابود می کنند. شما تنها قادر به حمل تعداد کمی از راکت های آن هستید ، بنابراین آنها را به راحتی هدر ندهید.

اسلحه ونوم



یک سلاح دستی که چند ثانیه زمان می برد تا عمل کند اما هنگامی که به کار می افتد می تواند هر چیزی را از بین ببرد. بسیار قدرتمند است اما به سرعت گلوله های آن تمام می شود و البته مانند مسلسل استن خیلی سریع داغ می کند.



شعله افکن

این اسلحه حجم بزرگی از شعله های زیبا را پخش می کند که با برخورد به دشمنان شما آنان را کباب خواهد کرد. برد آن مناسب و استفاده از آن کاملا رضایت بخش می باشد. این سلاح برای مقابله با زامبیها بسیار موثر می باشد .



اسلحه تسلا

این سلاح در یکی از آزمایشگاههای مهم و سری هیلمر ساخته شده است. گلوله های سوزان الکتریکی پرتاب می کند و دشمنان را براحتی عقب می راند و در برابر موجوداتی مثل زامبی های شوالیه موثر می باشد .

فصل سوم : تجهیزات

شما تجهیزات بسیاری را در این بازی به دست خواهید آورد و به همین دلیل باید بدانید که چه چیز چه وقت و کجا مورد احتیاج می باشد. بسیاری از آنها در موفقیت شما نقش خواهند داشت بنابراین مورد مصرف آنها را به خاطر بسپارید.



مهمات

مهمات ها ، بسته به نوع اسلحه، فرمهای مختلفی دارند. شما همچنین می توانید قسمتی از مهمات خود را با برداشتن اسلحه دشمنانی که از پای در آمده اند تامین کنید.



لباس ضد گلوله

این لباس وسیله مناسبی برای حفظ جان شما میباشد میزان مقاومت شما را بالا برده و به شما این امکان را می دهد که در برابر ضربه های بیشتری زنده بمانید.



کلاه ایمنی

این کلاهها کاربردی شبیه لباسهای ضد گلوله دارند با این تفاوت که از میزان استقامت کمتری برخوردارند. البته اگر فرصت دست داد تا یکی از آنها را به دست آورید، حتما این کار را انجام

دهید .



صفحه بعد



صفحه قبل



کیف کمک های اولیه

قدر این کیفها را بدانید چون نقش مهمی در حفظ جان شما ایفا می کنند. هر کدام از آنها را که به دست آورید قسمتی از نیروی شما را احیاء می کند اگر در سلامت کامل می باشد و ممکن است نخواهید آنها را بردارید، بهتر است که آنها را برداشته و برای مواقع نیاز نگاه دارید.



غذا

غذاهای گرم باعث برگرداندن نیرو از دست رفته شما می شوند. مطلب جالب در مورد این غذاها این است که شما می توانید به مقدار نیرویی که نیاز دارید هر چند پرس غذا که می خواهید، بخورید. غذاهای سرد نیز چنین اثری را دارند البته به مقدار کمتر. اگر باید میان کیف کمک های اولیه و غذا یکی را انتخاب کنید غذا را بردارید و کیف کمکهای اولیه را برای بعد نگاه دارید. هر جا که ممکن است دنبال آنها بگردید، بعنوان مثال بر روی میزها، در اتاقهای غذاخوری یا آشپزخانه ها.



نوشیدنی ها

این نوشیدنیها نیروی شما را افزایش می دهد، حتی آن را از حد نرمال نیز بالاتر می برد و این شما را قادر می سازد که مسافتهای بیشتری را طی کنید. اگر نیاز به بالا بردن نیرو و توان خود داشتید، نوشیدن یکی از آنها موثر خواهد بود.



صداخفه کن

این وسیله برای سوار شدن بر روی اسلحه کمری لوگر مناسب می باشد. در این صورت به هنگام شلیک کوچکترین صدایی ایجاد نمی شود. صدا خفه کن یکی از تجهیزات مفید در ماموریت های مخفیانه می باشد .



یادداشتها

لزومی ندارد هر یادداشت یا نوشته ای را که پیدا کردید، مورد بررسی قرار دهید اما این کار مطالب بسیاری در اختیارتان قرار می دهد. هنگامیکه به یکی از آنها برخورد کردید **استفاده** را بزنید تا بتوانید آن را بخوانید. شما می توانید با مطالعه یادداشتها، نامه ها و اسناد، اطلاعاتی در مورد وضعیت منطقه اطراف خود بدست آورید.



کتابچه راهنما

در طی عملیات شما نیاز مند به دست آوردن برخی کتابها می باشید. آنها اطلاعات ویژه ای در اختیار شما قرار خواهند داد. با فشار دادن کلید **فعال کردن موضوع** می توانید از مطالب درون آنها مطلع شوید.





آزیر خطر

اگر یکی از دشمنان شما را پیدا کند، ممکن است به طرف یکی از این آذیرهای خطر بدود و آن را روشن کند در اینصورت نگهبانان بسیاری مطلع شده و به طرف شما هجوم می آورند. شما می توانید علاوه بر خاموش کردن آنها، به آنها شلیک کرده و آنها را از بین ببرید. با این کار نازیها نمی توانند از آن استفاده کنند.



گنجینه ها

روش خاصی در رابطه با چگونگی دستیابی به گنجینه های نازیها وجود ندارد، اما اگر حوصله و علاقه جهت جستجو در شما وجود داشته باشد به آنها دست خواهید یافت. به هر حال در آخر هر قسمت به شما گفته خواهد شد که چه میزان از گنجینه های مخفی آنها را بدست آورده اید.

فصل چهارم : کلید های مورد استفاده در بازی

W , S , A , D	جهت حرکت به سمت جلو ، عقب و چپ و راست
Left Arrow , Right Arrow	چرخش به سمت چپ و چرخش به سمت راست
Shift	دویدن
Space کلید سمت راست ماوس یا کلید	پریدن
Caps Lock	آهسته حرکت کردن
C	نشستن
Q	خم شدن به سمت چپ
E	خم شدن به سمت راست
B	استفاده از دوربین چشمی
=	بزرگنمایی دوربین چشمی
-	کوچکنمایی دوربین چشمی
Z	استفاده از دوربین اسلحه های دوربین دار
Z	دستیابی به حالت های مختلف اسلحه ها و ابزار آلات
F یا Enter	استفاده از ابزار یا برداشتن اشیا یا باز کردن درها
.	انتخاب ابزار یا وسایل همراه بعدی
,	انتخاب ابزار یا وسایل همراه قبلی
'	استفاده از ابزار یا وسایل همراه



Page Down	نگاه به بالا
Delete	نگاه به پایین
End	نگاه به روبرو
کلید سمت چپ ماوس یا کلید Ctrl	شلیک با اسلحه
R	پر کردن خشاب اسلحه
[انتخاب اسلحه بعدی
]	انتخاب اسلحه قبلی
1	انتخاب ذخیره نظامی
2	انتخاب اسلحه های کمربند
3	انتخاب مسلسل ها
4	انتخاب تنفگهای موزر و دوربین دار
5	انتخاب تفنگ پاراتروپراف جی ۴۲
6	انتخاب نارنجک ها و دینامیت
7	انتخاب راکت انداز
8	انتخاب اسلحه ونوم
9	انتخاب شعله افکن
0	انتخاب اسلحه تسلا
G یا X	لگد زدن
F5	ذخیره سریع بازی
F9	بازیابی سریع بازی ذخیره شده

فصل پنجم : خلاصه ماموریت های بازی

در این فصل خلاصه ماموریت های ۲۶ گانه بازی را برای آشنایی بیشتر شما با داستان بازی بیان خواهیم کرد.

ماموریت ۱ – قسمت اول : فرار!



شما و مامور شماره یک ، در یک قلعه مخوف آلمانی زندانی شده اید. باید به هر شکلی که شده از سلولتان بگریزید و از قسمتهای پایینی زندان، راه فرار را پیدا کرده و به قسمت بالا بروید. در این راه هر گونه اطلاعات یا گنجینه ای را که بیابید مفید خواهد بود، پس آنها را جمع آوری کنید.

ماموریت ۱ – قسمت دوم : قلعه ولفنشتاین



راه خود را ادامه داده و با سربازان نازی مبارزه کنید. شما باید به گونه ای فرار کنید که بتوانید کسلر را ملاقات کنید ، او رابط شما در دایره مقاومت آلمان بنام دایره کرازو می باشد و اطلاعات مهمی درباره شاخه غیر عادی اس اس دارد که برای شما مفید خواهد بود.

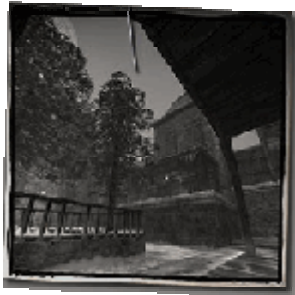
ماموریت ۱ – قسمت سوم : سوار شدن بر تله کابین

سوار تله کابین شده و بگریزید، در نهایت از زندان آلمان، جایی که همراه بامامور شماره یک



در آنجا اسیر بودید، رهایی پیدا می کند. منظره بیرون زیباست اما چیزهای دیگری نیز در آنجا وجود دارد که برای شما خطرناک می باشند، بنابراین وقت را هدر ندهید. سپس به دهکده ای می رسید که کسلر را در آنجا ملاقات خواهید کرد. این عضو گروه مقاومت آلمان اطلاعات مهمی در اختیار شما قرار خواهد داد.

ماموریت ۲ – قسمت اول : دهکده



هلگا ون بیلو ، رئیس شاخه غیر عادی اس اس برنوعی حفاری مخفیانه و مرموز در نزدیکی قلعه ولفنشتاین نظارت دارد. شما باید با کمک گرفتن از یکی دیگر از اعضای دایره کرازو که در روستا منتظر شما ست علت این عمل را کشف کنید.

ماموریت ۲ – قسمت دوم : دخمه

در تعقیب هلگا ون بیلو به گورستانی می رسید که در انتهای دهکده قرار دارد. در انتهای دیگر



این مسیر تاریک ، مدخل یک کلیسای قدیمی و متروکه می باشد جاییکه ون بیلو و گارد آهنینش مشغول حفاری می باشند. در دهکده شایعه شده است که موجودات وحشتناکی در اطراف گورستان پرتو می زنند اما اگر شما میخواهید از نقشه ون بیلو آگاه شوید باید وارد آنجا شوید.

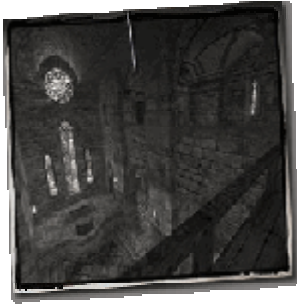
ماموریت ۲ – قسمت سوم : سرداب کلیسا



در طول این ماجرای هولناک باید وارد سرداب کلیسا شوید جاییکه در زیر زمین قرار دارد و در آنجا با موجودات ترسناک مافوق طبیعی روبرو خواهید شد. سرداب همچنین پراز تله هایی است که برای افراد احمقی که وارد آنجا می شوند کار گذاشته شده است. اما این حداقل نگرانی شماست .

ماموریت ۲ – قسمت چهارم : کلیسا

هنگامیکه از سرداب بالا می آید وارد کلیسای تنگ و تاریک می شوید که حدود ۱۰۰۰ سال



قدمت دارد. هلگا ون بیلو و گارد آهنین برگزیده اش در آنجا می باشند. این گارد به خوبی آموزش دیده اند و یک زن مکار آنها را رهبری می کند. آنها خطرناکترین دشمنانی هستند که تا به حال با آنها روبرو شده اید ، بنابراین مراقب باشید.

ماموریت ۲ – قسمت پنجم : مقبره



نهایتاً آنچه ون بیلو می خواهد در اختیارش قرار می گیرد. خنجر نگهبانی دارای نیرویی عظیم و مافوق طبیعی می باشد و این زن در هر شرایطی آن را همراه خود دارد. اما چه چیزی این خنجر نگهبانی را حفظ می کند؟ شما باید آن را کشف کنید.

ماموریت ۳ – قسمت اول : جنگل



کله خشک می خواهد از طریق یک موشک دور برد نیروهای متفین را مورد حمله شیمیایی قرار دهد. شما باید تنها با کمک یک خنجر نظامی و یک مسلسل استن به پایگاه پرتاب موشک او رخنه کنید. در این ماموریت باید تفنگ دوربین دار را پیدا کرده و مخفیانه توسط کامیون تدارکات وارد پایگاه شوید.

ماموریت ۳ – قسمت دوم : پایگاه پرتاب موشک



موشک کله خشک برای پرتاب شدن آماده شده، فقط تعداد کمی آزمایشهای نهایی باید روی آن صورت پذیرد. شما باید به اتاق کنترل موشک رفته و قبل از اینکه این موشک به طرف لندن پرتاب شود، مکانیسم «انهدام خودکار» آن را فعال کنید البته پایگاه به دقت محافظت می شود.

ماموریت ۳ – قسمت سوم : تاسیسات راداری

نیروهای نازی در حال آزمایش یک نوع هواپیمای جدید بنام «کبری» می باشند. ماموریت شما



در اینجا ربودن یکی از این هواپیماها از جلوی چشمان «گاردسیاه» هیملر

و آوردن آن به مالت برای بررسی می باشد. هنگامیکه درون پایگاه

هستید، رادار MVX- MK1 را یافته و آن را از بین ببرید تا اطلاعات

جاسوسی نیروهای نازی در منطقه دچار اشکال گردد.

ماموریت ۳ – قسمت چهارم : حمله به پایگاه هوایی



کبری تقریباً در دسترس شماست . شما تنها باید آخرین مقاومت ها را

از بین برده و آن را برای ربودن آماده کنید. اما مراقب باشیداحتمال

آگاهی گارد سیاه از حضور شما در پایگاه هوایی و حمله آنها به شما وجود

دارد.

ماموریت ۴ – قسمت اول : گوگشتاد

توطئه های نیروهای نازی همچنان شیطانی تر میشود. حالا شما به طور منطقی مطمئن هستید



که آنها در گیرنوعی تحقیقات در مورد رباتها و پدیده های مافوق طبیعی می باشند، اما اهداف واقعی آنها به طور دقیق مشخص نیست.

البته قدم اول شکست دادن آنها می باشد که برای این منظور باید به

آزمایشگاههای سری آنها راه پیدا کنید. یکی از دانشمندان برجسته

هیملر می خواهد به شما بپیوندد اما در یک شهر بمباران شده در خارج از اینجا اسیر شده

است. شما باید با استفاده از یک تانک پانزر وارد این شهر شده و به او کمک کنید تا بگریزد.

ماموریت ۴ – قسمت دوم : کارخانه بمباران شده

این منطقه کاملا توسط بمباران نیروی هوایی ارتش متفقین تخریب شده است اما هنوز حاوی



خطراتی برای شما می باشد. شما بایستی از این خرابه ها عبور کرده و

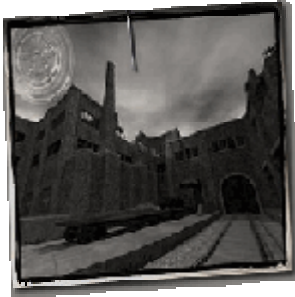
به سمت آزمایشگاه های سری هیملر بروید. در حین این ماموریت شما

همچنین بایستی اطلاعاتی در رابطه با موضوع سری دیگر بیابید: کتاب

راهنمای اسلحه جدیدی به نام ونوم.

ماموریت ۴ – قسمت سوم : محوطه قطارها

آخرین منطقه بین شما و آزمایشگاههای سری یک محوطه قدیمی قطار می باشد که منطقه



بسیار خطرناکی است. این منطقه تا حدی از بمباران نیروهای متفقین در

امان بوده است بنابراین هنوز به خوبی محافظت می شود. ورودی

مخفی آزمایشگاههای سری کله خشک در جایی از این منطقه قرار دارد.

ماموریت ۴ – قسمت چهارم : بخش تسلیحات سری



سرانجام به کارخانه اسلحه سازی سری کله خشک راه می یابید.

حال باید کله خشک را تازیردریایی مخفی اش تعقیب کرده و توجه

کنید که چه چیزهایی در مورد مکان آزمایشگاههای سری او می توانید

کشف کنید.

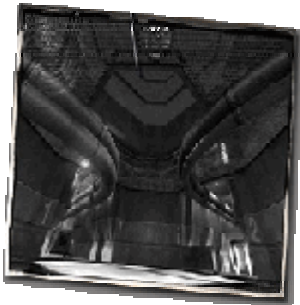
ماموریت ۵ - قسمت اول : ایستگاه نروژ



بازجویی شما از افسر اسیر آلمانی موقعیت آزمایشگاههای سری را آشکار کرده است. آنها در نروژ قرار دارند، جایکه به خوبی پدافند شده و آماده رویارویی با هر چیزی می باشد. شما باید با توجه به زمین یخی و نگهبانان خارجی ساختمان از این منطقه عبور کنید.

ماموریت ۵ - قسمت دوم : آزمایشگاه های سری

شما ورودی آزمایشگاه های سری را پیدا کرده اید، اما آنچه بدست می آورید ممکن است



باعث شود که آرزو کنید ای کاش این کار را نمی کردید. در این جا هدف شما دستیابی به کتاب پروژة های شخصی کله خشک می باشد که رازهای تاریک این مکان را برای شما روشن می کند. برای رویارویی با هر چیزی آماده باشید، زیرا خطرناکترین موجودات ساخته شده توسط این مرد دیوانه را مطمئنا در اینجا خواهید یافت .

ماموریت ۵ – قسمت سوم : محل آزمایش پروژه مافوق سرباز



شما کله خشک را در آزمایشگاه مافوق سربازش گیرانداخته اید اما او تنها نیست....

ماموریت ۶ – قسمت اول : سد برومبرگ

کله خشک گریخته است و مکان او برای شما مشخص نیست، اما این حداقل مشکل



شماست. کتاب پروژه او به شما می گوید که او و یک زن ساحره به نام ماریانا بلاوسکای مشغول طراحی آخرین نقشه وحشتناک او بوده اند. آنها می خواستند هنریک را از مدفن خود در نزدیکی قلعه ولغشتاین بیرون کشیده و او را زنده کنند. باید جلوی آنها را بگیرید.

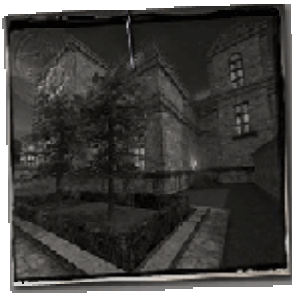
شما باید چند مایل دورتر از مکان احتمالی مراسم فرود بیابید و ماموریت خود را از آنجا آغاز کنید. اولین مانع در سر راه شما سد برومبرگ است که به دقت محافظت می شود.

ماموریت ۶ – قسمت دوم : دهکده پادربورن



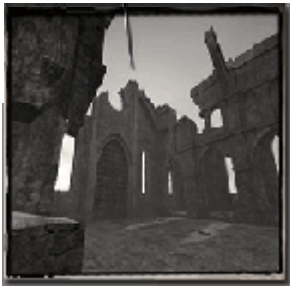
شما در مسیرتان به طرف مکان مراسم باید از دهکده پادربورن عبور کنید، جاییکه چندین فرمانده شاخه غیر عادی هیملر گرد هم جمع شده اند. فرصت را از دست ندهید و تمامی این فرماندهان را قبل از اینکه راهتان را به طرف قلعه پیدا کنید، از میان بردارید.

ماموریت ۶ – قسمت سوم : کاخ شافستافل



شما باید برای راه یافتن به مکان مراسم به این کاخ مجلل نفوذ کنید. مبارزه کنید و به در پشتی که رو به جنگل پشت ساختمان باز میشود، راه پیدا کنید.

ماموریت ۶ – قسمت چهارم : سرزمین نفرین شده



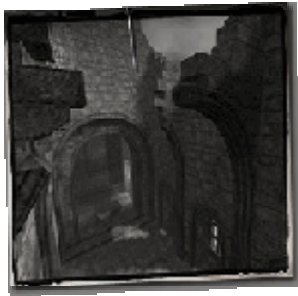
همچنانکه پیش می روید باید از میان جنگلهای خطرناکی عبور کنید تا به مکان مراسم برسید جاییکه بلاوسکای سرگرم انجام مراسم احیای هنریک می باشد. این کار ساده نیست، همچنین گارد ویژه نیز بر سر راه شما قرار خواهند گرفت.

ماموریت ۷ – قسمت اول : حفاری



در مبارزه نهایی خود شما به محل حفاری مراسم راه پیدا می کنید. هنگامیکه به آنجا رسیدید همه مافوق سربازهای موجود در آنجا را سربه نیست کنید.

ماموریت ۷ – قسمت دوم : بازگشت به قلعه ولفنشتاین



در محل حفاری آنقدر مبارزه کنید تا به هدفتان نزدیکتر شوید برای جلوگیری از انجام این مراسم ورودی قلعه ولفنشتاین را پیدا کنید.

ماموریت ۷ – قسمت سوم : هنریک



حالا به پایان ماموریت نزدیک می شوید، اما آیا این پایان خوبی است؟ بلاوسکای موفق شده تا هنریک را از مدفن خود بیرون بیاورد و شما در وضعیت وخیمی قرار دارید. آینده جهان در دستان شماست .

فصل ششم : ماموریت ها

ماموریت ۱ – قسمت اول : فرار !

ماموریت با نمایش صحنه ای در دفتر واحد ضد اطلاعات ارتش متفکین آغاز می شود. سال ۱۹۴۳ می باشد و به نظر می رسد که نازیها در حال انجام تحقیقاتی در رابطه با سلاحهای پیشرفته و همچنین عملیات شیمیایی و بیولوژیکی مخفیانه و مافوق طبیعی می باشند. دو مامور مخفی به نام های وسلی و بلاز کویچ (شما) در شمال آلمان در حال جستجو و تحقیق در قلعه ولفنشتاین بودند که اسیر شدند. افراد مافوق شما تصمیم گرفته اند تا منتظر فرار شما باشند. حال اگر بتوانید بگریزید خواهید توانست بازی را آغاز کنید.



شما بازی را در سیاه چال و با یک چاقو آغاز می کنید، بعد از اینکه یکی از نگهبانان را از میان برداشتید. از در خارج شده و به طرف راست بروید، حتما اسلحه کمری لوگر را بردارید. در انتهای سالن به طرف راست پیچیده و از پلکان بالا روید.



در بالای پلکان، از میان نرده ها به طور مخفیانه نگاه کنید، یک دانشمند را در حال شکنجه مامور مخفی وسلی خواهید دید. او شما را با دستپاراش اشتباه می گیرد. به طرف اورفته و او

را بکشید و سپس از در خارج شده و از پلکان مار پیچ سمت راست بالا بروید.



در بالای پلکان با تعداد کمی نگهبان روبرو می شوید. بعد از اینکه اولی را کشتید، مسلسل ام پی ۴۰ او را بردارید. بقیه نگهبانان را کشته و اگر لازم بود کیف کمک های اولیه روی دیوار را بردارید.



مسیر را ادامه دهید تا به پلکان بزرگ چهار گوش برسید. نگاهی به یادداشت روی دیوار پایین پلکان بیندازید و راهتان را به طرف بالا ادامه دهید. از در خارج شده و به طرف بیرون حرکت کنید.



راه خود را در امتداد دیوار قلعه ادامه داده و از دو در بعدی عبور کنید. شما یک نگهبان و یک پلکان چهار گوش دیگر را خواهید دید. اگر از آن پائین بروید به مقدار زیادی مهمات دست پیدا می کنید. این مهمات در زیر تخته ای که روی آن چیزی نوشته شده قرار دارند.



حال زمان خاموش کردن آژیر خطر رسیده است. از پلکانی که آمدید بالا بروید تا به دری برسید که یک چراغ قرمز چشمک زن بالای آن قرار دارد. داخل شوید و نگهبانان را بکشید و کلید خاموش کردن آژیر خطر را پیدا کنید. شما همچنین



مقداری نیرو ، مهمات و یک دوربین را خواهید یافت که به شما کمک می کنند تا تک تیرانداز دشمن را که در راه شما کمین کرده پیدا کنید.

از راهی که آمدید برگشته واز پلکان مار پیچ بالا رفته و وارد پشت بام شوید. در اینجا



راحت تر می توانید تک تیر انداز کمین کرده را از میان بردارید او را هدف قرار داده و سپس به طرف تخته های روی پشت بام شلیک کنید و به درون اتاقی که از آن آمده بودید بپرید، بعد از پنجره بالا بروید و به طرف محل تک تیر اندازی که کمین کرده بود بروید و اسلحه موزر او را بردارید.

به طرف راست رفته و از در وارد اتاق شوید. شما فقط یک سرباز نازی را در اتاق خواهید



یافت اما به محض ورود شما چندین سرباز از اتاق پائین به طرف شما شلیک می کنند . وارد اتاق شده و به طرف چپ بروید و سربازی را که در آنجا می باشد از میان بردارید . از

سوراخهایی که در کف اتاق ایجاد شده خوب نگاه کنید و سه سر باز دیگر را نیز از میان بردارید. سپس به اتاق پائین بپرید.



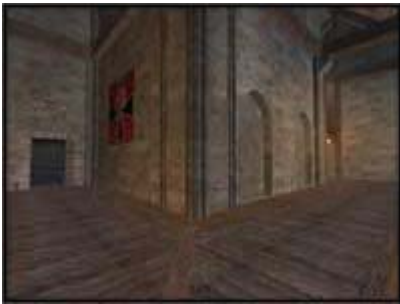
همه اسلحه هایی را که بر روی زمین قرار دارند بردارید واز در خارج شده و به راه خود ادامه دهید (اگر دیدید که به طرف حیاط برگشته اید، بدانید که راه را اشتباه آمده اید). شما وارد

یک سالن طولانی می شوید که فقط یک سرباز نازی در آن قرار دارد، اما هنگامیکه به او شلیک می کنید، سربازان بیشتری برای کمک به او از در سمت راست وارد می شوند. فرار نکنید و بگذارید که سربازان به طرف شما بیایند و به آنها شلیک کنند.



به طرف راه سمت راست بروید و هر دو اتاق را از وجود دشمن پاکسازی کنید. گنجینه های درون هر دوی این اتاقها وجود دارد، اما احتمالا توجه خود را متمرکز غذای گرم روی میز خواهید کرد زیرا آن نیروی زیادی به شما می دهد.

از در خارج شوید و به سمت چپ بروید و راه خود ادامه دهید. شما در اینجا گنجینه های



بیشتری به دست می آورید، همچنین در یک اتاق یک وعده غذا و یک مسلسل خواهید یافت. اگر می خواهید، می توانید برگشته و مناطقی را که به آنها توجه نکرده بودید دوباره بررسی کنید و یا می توانید مسیر را ادامه دهید تا به پایان این قسمت برسید.

ماموریت ۱ – قسمت دوم: قلعه ولفنشتاین



در آغاز ماموریت، به آهستگی حرکت کنید و به صحبت های نگهبانان گوش فرا دهید. به نظر می رسد که مردم نگران هستند و توجه بیشتری به امنیت اطراف قلعه می شود.

شما میتوانید ماموریت را با وارد شدن به درب سمت راست خود شروع کنید. افسر آنجا را



کشته و غذای روی میز را برای احیاء جان خود بردارید. به بیرون اتاق برگردید . درب سمت چپ قفل است . بنا بر این اسلحه خود را آماده کرده و به سمت پایین پله ها بروید. بزودی آژیر خطر خاموش خواهد شد و البته تعدادی زیادی سرباز را خواهید

دید. در صورت تمایل به اتاق سمت چپ که حاوی تعدادی کیف کمک های اولیه میباشد سری بزنید.

شما باید سربازانی را که روی پله ها ایستاده اند از میان بردارید، موزر برای این کار



مناسب می باشد . با هدف گیری دقیق به سر آنها می توانید همه نازیها را به راحتی سر به نیست کنید. دو نفر از آنها در راهروی بالای سر شما می باشند. آنها را از میان بردارید و بعد به طرف پله ها رفته و از آن بالا بروید.

از پله ها بالا بروید تا به قسمت بالای آن برسید . در آنجا یک



عده سرباز که همگی سنگر گرفته اند منتظر شما می باشند.

اگر توانستید، سربازی را که در پشت صندوقها کمین کرده، از

بین برده و سپس خودتان در موقعیت او قرار بگیرید.

در حیاط، در دیگری خواهید دید که یک چراغ چشمک زن قرمز



در بالای آن قرار دارد. این همان درمورد نظرمی باشد بنابراین

داخل شوید. اولین در سمت راست ، شما را به جایی

بر می گرداند که این قسمت را آغاز کرده اید، به جای آن ،

مستقیم به راه خود ادامه دهید.

از در و به طور مخفیانه به طرف چپ بروید. زیر پای شما



راهرویی است که قبلا از آن عبور کردید. ممکن است در راه

بعضی نگهبانان به طور مخفیانه به طرف شما حمله کنند. آنها را

از میان برداشته و آژیر خطر را از کار ببندازید.

در ادامه مسیر به اتاق کنترل و یک کلید می رسید که بعضی از درهایی داخل حیاط را باز



می کند. قبل از اینکه آنجا را ترک کنید به یادداشتی که از طرف هلگا ون بیلو روی میز گذاشته شده نگاه کنید. در این یادداشت نوشته شده که آنها جای یک "شوایه سیاه" را پیدا کرده اند و خواستار یک تیم حفاری می باشند.

می توانید قبل از بازگشت کمی جستجو کنید. اتاق دیگری وجود دارد که می توانید در آن



مقداری نیرو و مهمات به دست آورید. هنگامیکه از آنجا خارج شدید دری را می بینید که بالای آن چراغ چشمک زن قرمز وجود دارد، شما به طرف دری بروید که بالای این در قرار دارد.

حالا این در باز است و این را بدان معنی است که سربازانی از آن خارج شده اند. آنها را بکشید و وارد شوید.

در جلویی قفل می باشد. درب سمت راست را باز کنید و به مسیر ادامه دهید تا به پلکانی که



به سمت پایین می رود برسید. یک سرداب سمت راست قرار دارد، اگر گوش فرا دهید می توانید صدای صحبت کردن چند سرباز را بشنوید ، همچنین اگر بتوانید وارد آنجا شده و آنها را سر به نیست کنید ، خواهید توانست به یک محل مخفی راه پیدا کنید.

از مسیر سمت چپ به پیشروی خود ادامه دهید. شما با تعدادی



سرباز روبرو می شوید و همچنین باید آژیر های خطر را از کار

ببندازید. در آنجا حدود ۵ یا ۶ سرباز وجود دارند، بعد از کشتن

آنها از پله های سمت چپ خود پایین بروید.

هنگامیکه وارد راهرویی شدید که در آن چراغ قرمزی قرار دارد، برای مبارزه ای دیگر آماده



شوید . شما باید در اینجا حداقل یک سرباز را از میان بردارید و

سپس از آنجا بیرون آمده و به طرف چپ بروید و بشکه ها را

هدف قرار داده و منفجر کنید و حداقل یک سرباز دیگر را نیز از

میان بردارید.

تعداد کمی سرباز دیگر در پایین اینجا قرار دارند. همه آنها را از میان برداشته و تمامی



تجهیزاتی را که در راه وجود دارند بردارید. قبل از اینکه به

طبقه بالا بروید، به در قفلی که روی آن نوشته شده

Verboten و همچنین در باز سمت راست که چراغ قرمز بالای

آن قرار دارد توجه کنید. از در باز که چراغ قرمز دارد وارد

شده و به بشکه ها شلیک کرده و آنها را منفجر کنید و سپس وارد یک محل مخفی با تجهیزات

بیشتری روبرو خواهید شد.

بعد از کمی جستجوی بیشتر، شما نهایتاً باید یک در بزرگ را باز کنید که شما را وارد یکی از



اتاقهایی می کند که قبلاً در آن بودید. دری که در بالای آن چراغ

قرمز قرار دارد در حال حاضر باز می باشد از آن عبور کرده و از

مسلسل بزرگ پایه دار استفاده کرده و نگهبانان سمت راست

را که در بالا و پایین هستند از میان ببرید.



اگر می خواهید از پله ها پایین رفته و تجهیزات بیشتری بردارید

و سپس دوباره به حیاط اصلی برگردید. ۴ نگهبان جدید در سر

راه شما ایستاده اند اما نه به شکل یک گروه و به راحتی می توان

آنها را از میان برداشت .



هنگامیکه به حیاط برگشتید، با پنج سرباز دیگر مواجه خواهید

شد. یکی از آنها نزدیک صندوقها و در فاصله دور قرار دارد.

دیگری در قسمت بالا و سمت چپ می باشد، دو نفر درست

خارج از در قرار دارند و یکی پشت پله ها مخفی شده است .



راهنمای بازی های فارسی نوین پندار : بازگشت به قلعه ولفنشتاین



در اینجا یک در وجود دارد که شما تا به حال نتوانسته بودید آن را باز کنید (در زیر محل تک تیرانداز دشمنی که از بین بردید).

حالا آن در باز است، بنابراین از آن عبور کنید. به جلو رفته و از راهرو عبور کنید. از در سمت راست وارد شده و از پله ها پایین

بروید تا وارد قسمت بعدی شوید.



ماموریت ۱ – قسمت سوم : سوار شدن بر تله کابین

در آغاز ماموریت، یک در در سمت راست شما قرار دارد که با عبور از آن به تعدادی اسلحه و مقداری نیرو دست پیدا می کنید، همچنین یک لیوان نوشیدنی روی میز قرار دارد که مقداری نیرو به شما می دهد. برگردید و از آنجا خارج شوید و از پله ها پایین بروید تا به در دو لنگه برسید.



وقتی در را باز می کنید، خود را در ایستگاه کنترل تله کابین می یابید. تله کابین در سمت راست می باشد، اما شما باید ابتدا به سرعت از در سمت چپ وارد شوید. نگهبانان را بکشید و از در عبور کنید، (در صورت لزوم) آژیر خطر را که درست در کنار در قرار دارد از کار بیندازید.



از پله ها پایین بروید، سه سربازی را که در راه خواهید دید از میان بردارید. هنگامیکه به پایین پله ها رسیدید، اهرم موتور تله کابین را بکشید و قبل از اینکه از پله ها برگردید نارنجکها و سایر تجهیزات را بردارید.



هنگامیکه اهرم را بکشید ، تله کابین در حالیکه سربازان دیگری نیز داخل آن هستند به حرکت



در می آید. در اینجا بهترین کار آن است که به طبقه بالا کنار

محل تله کابین بروید. از نردبانی که در طرف راست سکوی

سوار شدن قرار دارد استفاده کرده و بالا بروید و از میان

پنجره اتاق بالا به سربازان داخل تله کابین شلیک کنید. به

پایین باز گشته و جلوی تله کابین بروید در یک فرصت مناسب، کلید کنار آن را فشار دهید و

داخل تله کابین شوید.



در میانه راه ، تله کابین در یک برج توقف می کند و جلوتر از آن

نمی رود. اگر دقت کنید یک دریچه کوچک در انتهای پایینی برج

می بینید که بسته است. چند سرباز آنجا وجود دارند آنها را از

بین ببرید و از نردبان بالا رفته تا به بالای برج برسید.

نردبان دیگری که به سمت پایین و داخل برج می رود وجود دارد . از آن پایین بروید و کلید باز



کردن دریچه مشبک کف برج را یافته و آن را بزنید تا دریچه

باز شود. به سرباز داخل اتاقک شلیک کنید و از دریچه به داخل

اتاقک بروید و کلید برق تله کابین را بزنید. از اتاقک خارج شده

و از برج بالا بروید و سپس دوباره از برج پایین آمده و به سمت

تله کابین بروید. کلید راه اندازی تله کابین را بزنید و به داخل آن بروید تا به مسیر خود به سمت دهکده ادامه دهید.

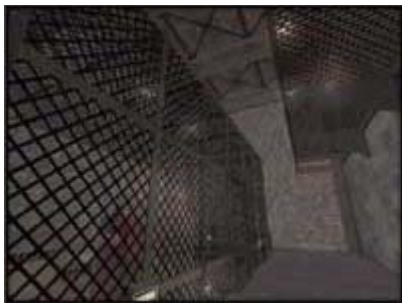
وقتی که تله کابین نزدیک محل توقف بعدی می شود، دوباره تعدادی سرباز شروع به شلیک



کردن می نمایند آنها را از بین ببرید و از تله کابین خارج شوید. یک در در قسمت عقب وجود دارد، اگر شما بتوانید به محض اینکه در باز می شود، شلیک کنید خواهید توانست تعدادی بشکه را منفجر کرده و سربازان نزدیک آن را از میان بردارید

اگر نتوانستید این کار را بکنید، مراقب باشید که آنها شما را با شلیک به بشکه ها غافلگیر نکنند.

در را باز کنید اما قبل از اینکه بشکه ها را منفجر کنید، به راه خود ادامه ندهید چون در غیر این



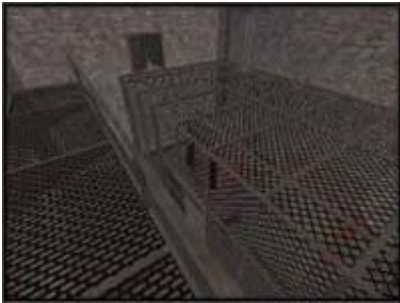
صورت سربازانی که در طرف دیگر قرار دارند، به محض ورود شما به طرفتان شلیک کرده و بشکه ها را منفجر می کنند و در نتیجه شما را سر به نیست می کنند. یک سرباز در روی سکو نزدیک شما قرار دارد و دیگری در پایین مکان ژنراتور قرار دارد،

در آنجا تعدادی کیف کمک های اولیه وجود دارد.

درب خروجی این مکان قفل می باشد، بنابراین از نردبان بالا بروید. اگر از در عبور کنید به یک



کلاه خود و مقداری مهمات سربازانی که قبلا با آنها مبارزه کردید، دست خواهید یافت. برگردید و از در خارج شوید، به روی توری های فلزی که در آنجا قرار دارد بپرید و به سمت چپ و به طرف پایین بروید.



قبل از خارج شدن از هواکش، یک لحظه صبر کنید و به صحبت سربازها گوش فرا دهید. بهترین کار این است که از آنجا خارج شده و به سمت راست بروید، سه سرباز دشمن را از میان بردارید و قبل از اینکه نازیهای دیگر از در وارد شوند، درجایی پناه بگیرید.

بعد از اینکه همه سربازها را از میان برداشتید، صحنه ای نمایش داده می شود که طی آن



فرمانده ارشد می خواهد که توسط بی سیم به آنها گزارش دهند و یک نفر گزارش می کند که همه چیز تحت کنترل می باشد و آن زندانی فراری کشته شده است. این فرد گزارشگر همان رابط شما کسلر می باشد، کسی که در ها را

برای شما خواهد گشود، بنابراین به او شلیک نکنید. به سمت او بروید تا این قسمت به پایان

برسد.

ماموریت ۲ – قسمت اول : دهکده

در قسمت اول این ماموریت، شما باید با سربازان نازی بیشتری درگیر شوید . شما به زودی مکان حفارهای هلگا ون بیلو را می یابید. توجه داشته باشید که شما می توانید برای به پایان بردن این قسمت از راهها و تاکتیکهای مختلفی استفاده کنید.

این ماموریت با نمایش صحنه ای از دهکده اشغال شده توسط نازیها که در نزدیکی محل



حفاری قرار دارد، آغاز می شود. کسلر شما را به درون یکی از ساختمانها راهنمایی می کند و یک راه مخفی را که به زیر زمین منتهی می شود برای شما می گشاید. آهسته و بی سروصدا حرکت کنید، چاقوی خود را بیرون کشیده و سرباز مستی را که در زیر زمین می باشد و پشت به شما کرده سر به نیست کنید.

در طبقه بالا یک اتاق قرار دارد که یک خانم غیر نظامی در آن می باشد (به او شلیک نکنید).



همچنین چندین سرباز در قسمتهای دیگر آنجا قرار دارند. بی سروصدا حرکت کنید و ابتدا دو سربازی را که نزدیکتر هستند ، از میان بردارید. سربازان بیشتری از بالکن بالایی هجوم می آورند. به طرف جلو رفته و از در خارج شوید، در آنجا سرباز دیگری منتظر ورود شما می باشد.



بعد از اینکه سربازها را سربه نیست کردید ، از در سمت راست بر گردید. سپس بالا رفته و وارد بالکن شوید، سربازان بیشتری در اینجا می باشند و همچنین اتاقهایی در این قسمت وجود دارند که در آنها می توانید به اسلحه، مهمات و نیرو دست پیدا کنید.



در آخرین اتاق طبقه بالا یک سرباز و یک مسلسل بزرگ پایه دار وجود دارد، مراقب باشید زیرا ۳ یا ۴ سرباز دیگر نیز از دور می آیند. شما در اینجا کاملا در امان می باشید بنابراین تا فرصت مناسب است شلیک کرده و همه آنها را از میان بردارید.



شما می توانید از مسیری که آمدید برگردید اما سربازان بیشتری را در مسیرتان خواهید دید. پس بهتر است که از همان جا به داخل خیابان بپرید.

در اینجا شما می توانید یکی از دو راه را انتخاب کنید، یا وارد مسیر سمت راست شوید و یا



همان راه جلوی رویتان را تا آخر ادامه دهید تا به انتهای حیاط برسید، در آنجا شما می توانید اسلحه و مهمات سربازانی را که قبلا به آنها شلیک کرده اید بردارید. این راه بهتر است.

بعد از کمی جستجو شما این سرباز را خواهید دید. اگر بخواهید مخفیانه از آنجا عبور کرده و



به سمت چپ بروید سربازی در بالای برج قرار دارد که به شما شلیک خواهد کرد بنابراین این سرباز را بکشید، البته سربازان بیشتری هجوم می آورند. بگذارید به طرف شما بیایند، آنها مشکلی ایجاد نمی کنند.

هنگامیکه آن محل پاکسازی شد، از آنجا خارج شوید و به بالا نگاه کنید. اگرچه صدای شلیک



آمده ولی، نگهبان برج متوجه شما نشده است تا این که از آن محل گذشته و در دید او قرار گیرید. هنگام حرکت به بالا نگاه کنید و در فرصت مناسب و قبل از آنکه هدف قرار گیرد. با

استفاده از موزر خود سراو را هدف قرار دهید. تا جان خود را نجات دهید. اسلحه ام پی ۰۷ خود را پر کنید و خود را برای رویارویی با سربازهایی که از روبرو وارد می شوند آماده کنید.

وقتی همه سربازها را از میان برداشتید، کارل ویلیگات از دری که در سمت راست قرار دارد



بیرون می آید به او شلیک نکنید چون در این صورت مأموریت شما شکست خواهد خورد. به دنبال او بروید و ببینید که چه می گوید در نهایت او به شما یک مسلسل استن بی صدا می دهد که به شما کمک می کند بدون جلب توجه شلیک کنید.

شما می توانید چیزهای دیگری از قبیل یک غذای گرم، لباس ضد گلوله و مهمات بدست آورید.

از طریق دری که ویلیگات باز می کند آنجا را ترک کنید، به سمت چپ بپیچید و از پله ها بالا



بروید. سربازانی که سمت چپ ایستاده اند سرگرم

گفتگو می باشند، پائین بپرید و به سمت چپ بروید. سپس وارد

تونل کوچکی که در آنجا قرار دارد بشوید. شما از اینجا

می توانید به سرعت به طرف منطقه نهایی این بخش بروید اما

ممکن است بخواهید برخی محل ها را جستجو کنید.

هنگامیکه از تونل خارج شدید، درب سمت راستان را باز کنید و به راه خود ادامه دهید تا



صدای صحبت سربازان را بشنوید. مقابل در بایستید زیرا اگر

در باز شود شما را خواهند دید و نمی توانید به صحبت های آنها

گوش کنید. هنگامیکه صحبت سربازان تمام شد به آنها شلیک

کنید و بعد از در ساختمان عبور کنید. در آنجا یک سرباز دیگر و

یک دفتر کار وجود دارد همچنین یک صداخفه کن برای اسلحه کمری لوگر شما و همچنین نیرو

و مهمات خواهید یافت روی کتابخانه کتابی وجود دارد که یک کلید مخفی است. آن را زده تا

درب مخفی باز شود این درب مخفی، در کف اتاق و زیر کتابخانه قرار دارد.



وارد راه زیر زمینی شوید و از در سمت راست عبور کنید. هیچ

سربازی در آنجا وجود ندارد، اما یک شهروند، یک وعده غذای

گرم و یک لیوان نوشیدنی در آنجا خواهید یافت.

برگردید و از آنجا خارج شوید و آماده شوید تا به بالای پلکان بروید. قبل از اینکار بهتر است از



اسلحه موزر استفاده کرده و به وسیله دوربین آن تک تیرانداز روی یکی از بالکنهای آن طرف را پیدا کنید. بعد از اینکه او را از میان برداشتید میتوانید یکی از راههایی را که در مسیر قرار دارند انتخاب کنید، پایین و به سمت راست یا مستقیم به

طرف چپ. راه سمت راست به یک در قفل شده منتهی می شود، بنابراین راه سمت چپ را

انتخاب کنید.

همچنانکه پیش می روید با تعدادی سرباز مواجه می شوید و ناخود آگاه تصمیم می گیرید که



از در سمت راستتان عبور کنید اما قبل از این کار از پلکان سمت چپ پایین بروید. در آنجا یک انبار وجود دارد که در آن تعدادی جعبه های حاوی نارنجک، مهمات ، یک اسلحه کمری دیگر که دارای صداخفه کن می باشد (در صورتی که شما اولی را از دست داده باشید) و چیزهای دیگر وجود دارد.

از در بالای پله ها برگردید و به صحبت افسران گوش فرادهید (یک سرباز دیگر در قسمت



بالای سر شما قرار دارد، بنابراین تا کاملا آماده نشده اید زیاد بیرون نیایید). ظاهرا آنها می خواهند درب سرداب کلیسا را مهر و موم کنند تا برخی از سربازان خودشان را در آنجا گیر

بیاندازند. بعد از شنیدن گفتگوی آنها ، همه آنها را بکشید و سپس مستقیماً به سمت درب روبرو بروید.

وقتی از در خارج شوید، می بینید که منطقه سرداب کلیسا در سمت چپ گورستان قرار دارد



و در آنجا تعداد زیادی سرباز مستقر هستند. اگر پنهان شوید می توانید تعدادی از آنها را پیش از اینکه خیلی نزدیک شوند از میان بردارید. ۴ یا ۵ سرباز در اینجا وجود دارند. آنها را بکشید و به طرف سرداب بروید.

درب سرداب مهر و موم شده است. اما شما تعدادی دینامیت در پشت آن خواهید یافت



دینامیت ها را در قسمت جلوی سرداب کار بگذارید و از آنجا فاصله بگیرید بعد از اینکه دینامیت ها منفجر شدند وارد سرداب شده و به طرف پائین حرکت کنید.

ماموریت ۲ – قسمت دوم : دخمه

هدف این ماموریت بسیار ساده است. شما در مسیر خود باید از نقطه شروع به نقطه پایان بروید و در طول مسیر کتابچه راهنمای دکتر زمف را یافته و با بسیاری از زامبیا درگیر شوید. زامبیا جان سخت تر از سربازها می باشند بنابراین همواره اسلحه خود را پرتگاه دارید.



این ماموریت با نمایش صحنه ای در سرداب کلیسا آغاز می شود. تعدادی از سربازان آلمانی در پایین این محل قرار دارند، آنها در یافته اند که در اینجا گیر افتاده اند و بسیار ترسیده اند، شما باید علت را دریابید.



هنگامیکه ماموریت آغاز می شود، شما وارد یک حفره در کف اتاق می شوید که در بالای سر سربازان قرار دارد. فعلا پایین نپرید، چند زامبی وارد صحنه شده و بانازیها درگیر می شوند. شما از اینجا بهتر می توانید به طرف آنها شلیک کنید.



پایین پپرید و همه سربازها و زامبیهای باقیمانده را از بین ببرید، سپس همه مهمات را که در اتاق وجود دارد برداشته و یادداشت های دکتر زمف را که روی میز قرار دارد مطالعه کنید. او در حال کشف موضوعی بوده است... اما چه موضوعی؟

به راه خود ادامه دهید و به سمت پایین راهرو رفته و از یک سرایشی پائین بروید، هر



موجودزنده ای که در سر راهتان قرار گرفت بکشید (معمولا

از پشت سرتان می آیند). به یک حفره در کف

سرداب می رسید، از روی آن پریده و اهرمی را که در آنجا

قرار دارد بکشید و همه زامبیهایی را که ظاهر می شوند از میان

بردارید. کشیدن این اهرم باعث پدیدار شدن اهرمی دیگر در اتاق قبلی که از آن آمدید،

خواهد شد.

باز هم از حفره بپرید و اهرم آشکار شده را بکشید. اگر



می خواهید بدانید که این کار چه سودی دارد، به طرف شکاف

برگردید و به پایین نگاه کنید. میله های نوک تیزی که قبلا آنجا

بودند حالا در آنجا نیستند و بنابراین شما میتوانید با خیال راحت

به پایین بپرید.

شما وارد یک اتاق تاریک و غبار آلود می شوید که موجودات



زنده دیگری در آنجا ظاهر خواهند شد. کلیدی را که در انتهای

اتاق قرار دارد بزنید و از پلکان مار پیچ بالا بروید. وارد منطقه ای

می شوید که قبلا در آن بودید اما در بزرگی که قبلا قفل بود

حالا باز می باشد.



هنگامیکه در حال عبور از راهرو می باشید، ناگهان زمین زیر پایتان فرو می ریزد و شما به طبقه پایین می افتید. تنها درب خروجی آنجا قفل می باشد، اما نترسید چون کشتن زامبیهایی که به دنبال شما می آیند، به طور سحر آمیزی در را باز می کند.



پس از گذشتن از در، چند نازی را در یک اتاق بزرگ خواهید یافت آنها را بکشید و به کتابچه روی میز توجه کنید - کتابچه دکتر زلف! تعدادی زامبی روی شما می پرند - آنها را بکشید و بعد چند لحظه صبر کنید تا دفترچه راهنما را بخوانید.



اگر از در سمت راست میز خارج شوید به مقداری نیرو دست می یابید و مسیر سمت چپ، درب خروجی می باشد. زامبیها را بکشید و از آواری که فروریخته بالا بروید.

از راهرو عبور کنید و تجهیزات بین راه را بردارید، زامبیها را بکشید و در نهایت وارد تالاری شوید که آتشی در مرکز آن قرار دارد. درب پشت سر شما بسته می شود و شما



مجبورید با تعدادی زامبی مبارزه کنید و اینجا اولین زامبی آتشین را خواهید دید. در حالیکه از او فاصله می گیرید هرچه سریعتر او را از میان بردارید. بهترین کار این است که اسلحه موزر خود را انتخاب کنید و از فاصله دور او را هدف قرار دهید.



بعد از کشتن زامبی آتشین، زامبی دیگری ظاهر می شود و اهرمی از پشت قمستی که او مخفی شده بود آشکار می شود. زامبی را بکشید و اهرم را بکشید سپس از دری که انتهای اتاق قرار دارد خارج شوید تا به انتهای ماموریت برسید.

ماموریت ۲ – قسمت سوم : سرداب کلیسا

باز هم در سرداب کلیسا می باشید، این مرحله همانند مرحله قبل می باشد. شما با زامبیها مبارزه خواهید کرد، اهرم ها را فعال می کنید و درگیر اولین معمای این بازی خواهید شد.



یکبار دیگر ماموریت با صحنه مبارزه نازیها و زامبیها آغاز می شود. از آنها کناره گیری کنید و بگذارید که همچنان با هم مبارزه کنند.



وارد اولین راهرو شوید و هر نازی یا زامبی را که سر راه شما قرار می گیرد از میان بردارید. در نهایت به تعدادی سرباز آلمانی برخورد می کنید که در حال مبارزه با یک گروه از زامبیهای آتشین می باشند. از آنجائیکه آنها آرام حرکت می کنند، هم اکنون زمان پرتاب کردن نارنجکها می باشد.



شما به یک بن بست می رسید ، اما یک تابلوی راهنما که تصویر یک دست روی آن می باشد به دیوار نصب شده است. تابلو را فشار دهید و از راهی که از آن آمده اید برگردید. اگر به قسمت قبلی برگردید، می بینید که یک راه عبور دیگر باز شده است.



پیش بروید تا به یک اتاق غبار آلود دیگر برسید. ویژگی این منطقه این است که تا زمانیکه همه دشمنان را نکشته اید، در باز نخواهد شد، بنابراین نارنجکهایتان را آماده کنید.

هنگامیکه همه زامبیها را کشتید (حدوداً ۴ زامبی) در خروجی باز می شود و یک عده از سربازان نازی در پشت آن ظاهر می شوند. آنها به زودی مورد حمله زامبیهای پشت سرشان



قرار می گیرند، بنابراین با آنها درگیری چندانی پیدا نخواهید کرد. هنگامیکه آنها از میان برداشته شوند، وارد منطقه بعد می شوید. همه دشمنان را از بین ببرید و موقعیت را بررسی کنید. اینجا محل حل اولین معمای در بازی می باشد.

در اینجا سه اتاق و در هر اتاق یک ستون بزرگ در وسط آن قرار دارد که کلیدی درون هر



کدام از آنها موجود می باشد و شما برای فعال کردن هر یک از آنها باید دقت زیادی به خرج دهید تا کشته نشوید. شما باید در اینجا به سرعت عمل کنید و در هر یک از اتاقها عملیات را با موفقیت و سلامتی به انجام برسانید.



در جهت حرکت عقربه های ساعت به اولین اتاق سمت چپ بروید. شما باید از روی یک شکاف کوچک بپرید و بلافاصله بعد از اینکه کلید را زدید دیوار فرو می پاشد. از روی شکاف بپرید و

کلید را بزنیید و دوباره به سرعت به طرف عقب برگشته و از روی شکاف بپرید و خارج شوید. اتاق بعدی که در سمت چپ شما قرار دارد حاوی یک دیوار بزرگ است که از سقف آن میله



های نوک تیزی آویزان شده است. چند قدم به طرف در بردارید و صبر کنید تا به آرامی باز شود و پشت آن بروید و کلید را بزنیید. دیوار دوباره به لرزش در می آید، در این هنگام از آنجا خارج شوید.

در اتاق آخری که در سمت چپ شما قرار دارد، تعدادی صفحات حساس به فشار وجود دارند که بر روی آنها تیغه های تیزی قرار گرفته و در صورت عمل کردن می توانند شما را تکه



تکه کنند. بهترین کار این است که خم شوید و بطور آهسته از کنار صفحات عبور کنید تا به کلیدی که در قسمت عقب قرار دارد برسید. کلید را بزنیید و با دقت از اتاق خارج شوید و بعد ستونی که در وسط اتاق قرار دارد فروخواهد ریخت.

بر روی ستونی که بزودی شروع به بالا رفتن خواهد کرد، بروید (اگر نتوانستید، نگران نباشید



چون در مدت کوتاهی به پایین برگشته و دوباره به سمت بالا خواهد رفت). در بالای آن وارد یک راهروی چوبی شوید که به محل کلید دیگری منتهی می شود و درب طرف دیگر اتاق را خواهد گشود.



در آنطرف درب یک تالار وجود دارد و یک جام انتهای آن می باشد. به میله های نوک تیز طرفین توجه کنید. اگر توانستید جام را به دست بیاورید، به سرعت برگردید تا آنها با شما برخورد نکنند.

چند زامبی فوق العاده قوی از درون تالاری در وسط محوطه بیرون می آیند، همچنین اگر به



سرهای اژدرهایی که روی دیوارها ردیف شده اند خیلی نزدیک شوید، به طرف شما شلیک می شوند. در وسط اتاق قرار بگیرید و به طرف زامبیهایی که حرکت کنده دارند نارنجک پرتاب کنید. بعد از اینکه همه آنها را کشتید، یک زمین لرزه

کوچک به وقوع می پیوندد. دو سالن به لرزه در آمده و سپس کف آن باز می شود. به پایین بپرید و درب آنجا را باز کنید تا به انتهای این قسمت برسید.

ماموریت ۲ – قسمت چهارم : کلیسا

ماموریت با نمایش یک صحنه آغاز می شود در این قسمت دکتر زلف و هلگا ون بیلو در صحن کلیسای ولفبرگ می باشند. دکتر زلف در عملیات احیاء نهایت تلاش خود را به عمل می آورد. اما هلگا او را دائما " تحت فشار قرار می دهد. به محل استقرار نگهبانان گارد آهنینش در اتاق توجه کنید.

در اینجا باید به آرامی حرکت کنید. بعد از اینکه کمی پیش رفتید صدای صحبت چند سرباز را



از دور می شنوید به طرف راست و در کنار کیف کمک های اولیه رفته و برای یک لحظه آنجا صبر کنید، یکی از نگهبانان گارد آهنین با صدای بلند به آنها فرمان می دهد که به جستجوی شما ادامه دهند. خشاب مسلسل استن خود را پر کرده و سعی کنید سر آنها را هدف بگیرید.



بعد از رفتن آنها، هیچکدام از کیف های کمک های اولیه را بردارید، مگر اینکه واقعا به آن نیازمند باشید. ممکن است در اینجا بخواهید کمی به عقب برگردید. شما اولین نگهبان گارد آهنین را پشت در خواهید دید، به طرف او رفته و شلیک نمایید.

نهایتا به یک پلکان در سمت راست خود می رسید. تعدادی نگهبان گارد آهنین در بالا وجود



دارند. از مسلسل استن و موزر و نارنجکها استفاده کنید تا آنها را از بین ببرید. مشکل اصلی شما در اینجا این است که آنها می توانند با استفاده از مسلسل استن خود به طور ماهرانه ای عمل کنند بنابراین به طرف آنها حمله نکنید بلکه سعی کنید خود

را به گونه ای آشکار کنید که آنها را بیرون بکشید و سپس همه را سر به نیست نمایید.



کلید را بزنید تا در بالا رود و به راه خود ادامه دهید تا به در بزرگ دوم برسید. در اینجا می شنوید که کسی سردکترزmf فریاد می زند و دستور میدهد بقیه اعضای گارد آهنین را هم اعزام کنند. کلید را بزنید تا در بالا رود و برای یک مبارزه سخت در صحن کلیسا آماده شوید.



هنگامیکه وارد صحن کلیسا شدید، بسیار مراقب باشید زیرا نگهبانان گارد به طور تاکتیکی در اطراف محوطه ایستاده اند. اگر بتوانید آنها را به عقب و به طرف راهروها بکشید، کارتان ساده تر خواهد شد.

بعد از اینکه همه نگهبانان را از میان برداشتید، یادداشت دکتر زلف را که روی میز قرار دارد



بخوانید و سپس به اتاق سمت راستتان بروید. در آنجا آخرین نگهبان در بالای یک نردبان قرار دارد و به طرف شما نارنجک پرتاب می کند. بهترین کار این است که برگردید و سنگر بگیرید و از میان پنجره به او شلیک کنید، سپس از نردبان بالا بروید.



در بالاترین طبقه که منظره صحن کلیسا پیداست، شما با نگهبانان گارد آهنین بیشتری مواجه خواهید شد. همه آنها را بکشید و از پلکان مارپیچ پایین بروید، ۲ یا ۳ نگهبان دیگر را بکشید تا به در بزرگی که یک کلید دارد برسید.

پس از زدن کلید تعداد بیشتری از نگهبانان گارد آهنین را خواهید دید. آنها از در سمت چپ و



داخل یک انبار خارج خواهند شد. بازهم آنها را به دنبال خود کشیده و یک به یک از پای درآورید (حدود چهار یا پنج نگهبان گارد آهنین). داخل انبار شده به انتهای آن بروید. دری را می یابید که توسط چوب بسته شده است. بوسیله اسلحه آنرا باز کنید تا وارد مرحله بعد شوید.

ماموریت ۲ – قسمت پنجم : مقبره

در این مرحله یک هدف اصلی دارید و آن کشتن هلگا ون بیلو می باشد. این ماموریت با نمایش یک صحنه آغاز می شود. یک بار دیگر با هلگا و زمف سروکار دارید. هلگا می خواهد با استفاده از کتاب خنجر نگهبانی عملیات احیاء را انجام دهد و زمف به او هشدار می دهد که نباید این کار را انجام دهد. بعد از اینکه زمف او را تهدید می کند که کار او را به مقامات ارشد اس اس گزارش میکند، هلگا به او شلیک می کند و کتاب را بر می دارد. اوقفل در را می شکند و پس از یک وقفه کوتاه صدای جیغهای او را می شنوید، گویی اتفاق وحشتناکی در حال رخ دادن می باشد.



همچنانکه از یک راهرو پایین می روید تا ماموریت را آغاز کنید، در طبقه پایین می توانید مقدار زیادی مهمات و نیرو به دست آورید.

شما از یک کپه آوار بالا می روید تا وارد حیاط شوید و در آنجا متوجه می شوید که هلگا تغییر



شکل یافته و تبدیل به یک موجود زشت و غول پیکر شده است. او توسط تعدادی زامبی محافظت می شود که می توانند درد سر زیادی ایجاد کنند امانه به اندازه شبخ هایی که هلگادر پی شما می فرستد. اگر این شبخها به شما برسند صفحه نمایش

برای چند ثانیه تاریک می شود.

هدف اصلی شما این است که هر چه زودتر هلکارا از بین ببرید. برای اینکه از شر شیخ هایی که



در پی شما می فرستد در امان باشید دور حیاط به طور

دایره وار حرکت کنید و هرگز متوقف نشوید. از نارنجکها

مسلسلها و هر چه می توانید استفاده کنید. اگر لازم بود برای به

دست آوردن مهمات از پله ها به طرف پایین برگردید.

هنگامیکه به اندازه کافی گلوله در بدن او خالی کردید، این هیولا به زمین می افتد. سپس برای

از بین بردن زامبیها دست به کار شوید که این کار یک یا دو دقیقه طول می کشد. پس از اینکه

منطقه را از وجود آنها خالی کردید، از درب باز به طرف خنجر نگهبانی بروید. در این زمان

صحنه ای نمایش داده می شود که در آن شما (مامور بلازکویچ) ، صحیح و سالم در هواپیما و

در حال شدن از آن محل می باشد .

ماموریت ۳ – قسمت اول : جنگل

این ماموریت با نمایش یک صحنه در اداره ضد اطلاعات ارتش متفین آغاز می شود.

۸ ساعت از فرار بلازکویچ از قلعه ولفنشتاین می گذرد و گروهی به سختی مشغول تحقیق در مورد یافته های او می باشند. هیچ چیز در مورد "شوالیه سیاه" کشف نشده است، اما کله خشک در حال حاضر در یک پایگاه نظامی به نام پایگاه اسلحه های V در نزدیکی کاتاماراندو می باشد، قهرمان ما ماموریتش را از اینجا آغاز می کند. او تلاش می کند که جلوی پرتاب موشک به لندن را بگیرد.

این یک ماموریت سری می باشد و شما باید تا جایی که ممکن است به سرعت و بی سروصدا اقدام نمایید زیرا اگر یکی از نگهبانان آژیر خطر را به صدا در آورد، ماموریت شکست خواهد خورد بنابراین بی سروصدا حرکت کنید و از مسلسل استن خود که صدای کمی دارد استفاده کنید، همچنین می توانید از تفنگ دوربین دار که تقریباً در اواخر ماموریت می یابید استفاده نمایید.



شما ماموریت خود را در جنگلی دوردست آغاز می کنید. در اینجا هیچکس در اطراف شما نمی باشد. به طرف جلو حرکت کنید. در امتداد دیوار سمت راست به راه خود ادامه دهید تا به یک کلبه که تعداد کمی نگهبان در آن می باشند برسید.

از طرف راست حرکت کنید و نزدیک کلبه شوید و به صحبت های آنها گوش فرادهید. یکی از

آنها متوجه چترنجاتی را که در روی یک درخت که در کنار آب می باشد می شود. به سرعت هر سه نگهبان را با مسلسل استن خود بکشید و به طرف مکان چتر بروید. در این چتر مقداری تجهیزات وجود دارد.

از میان آب باز گشته و به طرف کلبه بروید، دوباره در راستای دیوار سمت راست حرکت



کنید تا به یک کلبه دیگر که تعداد بیشتری نگهبان در آن می باشند برسید. در اینجا باید اطمینان حاصل کنید که آن ها به طرف شما شلیک نمی کنند. اما اگر این کار را بکنند ، سر بازی که در فاصله دور روی برج ایستاده آگاه می شود و آژیر خطر را به

صدا در می آورد. به سرعت نگهبانان را بکشید و مخفی شوید تا مطمئن شوید که آژیر خطر به صدا در نمی آید. سپس به سرعت از کلبه خارج شوید و به راه خود ادامه دهید.

شما باید در طی تمام مسیر اطراف دره در کنار دیوار سمت راست حرکت کنید اگر از وسط



مسیر حرکت کنید دیده خواهید شد و مأموریت پایان می یابد. هنگامیکه به برج دیده بانی دوم رسیدید، به سرعت عمل کرده و سرباز بالای برج را از میان بردارید. همچنین می توانید اسلحه موزر را دوباره بدست آورید (سلاحهای شما در هر عملیات

جدید به حالت اول باز می گردد)، چون به زودی اسلحه دوربین دار را به دست نمی آورید.

اگر بخواهید می توانید همه منطقه را از وجود دشمنان خالی کنید، اما نیازی به این کار نیست.



شما می توانید به سادگی از تونل پایین رفته و از دری که بالای آن چراغ قرمز قرار دارد وارد شوید و مخفی شوید. خود را آشکار نکنید چون در این صورت دوسربازی که در کنار کامیون ایستاده اند شما را خواهند دید. فعلا به آنها شلیک نکنید.

از دری که بالای آن چراغ قرمز وجود دارد عبور کنید تا به یک نردبان برسید و از آن بالا بروید



تا به سطح زمین برسید سپس خود را روی یک تپه می یابید که در طرف دیگر نگهبانانی قرار دارند که قبلا دیده بودید اگر به راه خود به سمت بالا و از طرف راست ادامه دهید، با گروه دیگری از نگهبانان و یک برج دیده بانی دیگر روبرو خواهید شد.

قبل از اینکه نگهبان داخل برج آژیر خطر را به صدا در آورد توسط مسلسل استن خود شاهره سه آنها را بکنید.

درب ورودی پایگاه در قسمت عقب مسیر سمت چپ قرار دارد. اما اگر وارد مسیر سمت



راست شوید. به یک چتر نجات دیگر خواهید رسید که تفنگ دوربین دار شما در آنجا می باشد. این یک اسلحه فوق العاده قدرتمند است اما مهات آن محدود می باشد، بنابراین خیلی حساب شده از آن استفاده کنید.

با در دست داشتن تفنگ دوربین دار کارها برای شما ساده تر می شوند. ابتدا دوسربازی را که



در قسمت جلوی تونل ایستاده اند از میان بردارید و بعد توجه خود را به پایگاه معطوف کنید. یک نگهبان در جلوی آن مشغول نگهبانی دادن می باشد و دومی در طبقه دوم و پشت پنجره ایستاده است. اگر سریع عمل کنید می توانید به طرف پنجره

شلیک کنید و آن سرباز را قبل از اینکه بتواند آژیر خطر را به صدا در آورد، از میان بردارید.

از اینجا به بعد از کناره های سمت چپ پایگاه به طرف جلو پیش بروید. از اینجا مستقیم به طرف پایگاه نروید بلکه ابتدا باید یک یا دو نگهبانی را که در سمت راست قرار دارند و آن یکی را که در بالای برج می باشد از میان بردارید. این عمل کارها را در مراحل بعدی برای شما آسانتر می کند. به هر حال نگهبانی را که در کنار در خروجی و "جلوی" کامیون ایستاده نکشید چون در این صورت مأموریت شکست خواهد خورد.

اگر همچنان از سمت چپ پایگاه به راه خود ادامه دهید به یک پنجره باز خواهید رسید که یک تکه چوب در جلوی آن قرار دارد و شما می توانید از آن بالا بروید و داخل اتاق شوید. قبل از



اینکه دست به کاری بزنید از پنجره به سمت راست نگاه کنید، شما در مسافتی تقریباً دور یک افسر را در حال گشت زدن خواهید دید به او شلیک کنید و بعد بالا بروید و اسلحه و دوربین را از روی میز سمت راست مقابلتان بردارید.

به هر حال در صورت تمایل می توانید آنجا را جستجو کنید. از پنجره ای که بالای میز قرار دارد



و از آن وارد اتاق شدید، خارج شوید. هنگامیکه در حیاط هستید

یک برج دیده بانی و یک ساختمان کوچک در مقابل آن خواهید

دید. اگر به سرعت همه نگهبانان را سر به نیست کنید،

می توانید به راحتی از در سمت راست عبور کنید و گرنه باید از

نردبان بالا رفته و نگهبان بالای برج را قبل از اینکه افراد پایینی آگاه شوند از پای در آورید.



به محض اینکه از در عبور کنید یک ساختمان کوچک در طرف

چپ خود خواهید دید. داخل شوید و نگهبان آنجا را از میان

بردارید، سپس از پشت پنجره انتهای ساختمان بیرون را نگاه

کنید. شما کامیون را در مقابل خود و نگهبان درب خروجی را در

سمت چپ خواهید دید. در طرف راست چند جعبه وجود دارد، ممکن است پشت آنها

نگهبانانی وجود داشته باشند که اگر شما را ببینند همه چیز خراب خواهد شد. به عقب برگشته

و از آنجا خارج شوید و از سمت راست به راه خود ادامه دهید.

هنگامیکه در مسیر سمت راست تا حدی جلوتر رفتید، به طرف قسمت پشت کامیون رفته و از

آن بالا بروید. بعد از یک دقیقه کامیون حرکت می کند و شما نیز در آن می باشید در حالیکه

به طرف ماموریت بعدی حرکت می کنید.

ماموریت ۳ – قسمت دوم : پایگاه پرتاب موشک

حال که همه موانع را از سر راه برداشتید، می توانید ماموریت خود را در پایگاه پرتاب موشک به بهترین شکل به انجام برسانید. پیش بروید و به هر کس که در راهتان قرار می گیرد شلیک نمایید . شمارش معکوس پرتاب موشک V 2 به طرف لندن شروع می شود شما وقت زیادی ندارید ، پس فرصت را هدر ندهید.

در آغاز این مرحله شما در پشت کامیون می باشید و کامیون در منطقه بارگیری یک انبار



پارک شده است. تعداد کمی نگهبان از انبار محافظت می کنند. با استفاده از مسلسل استن خود آنها را سر به نیست کرده و از پله ها بالا بروید، سپس در جهت راست حرکت کنید و به خبری که در مورد آزمایش موشک V 2 می باشد توجه کنید، زمان همچنان سپری می شود.



به طرف گوشه بروید. تعدادی نگهبان از یک رختکن بیرون می آیند. آنها را سر به سنیت کنید و برخی از تجهیزاتی را که در اتاق وجود دارد بردارید، سپس از آسانسوری که در گوشه بعدی قرار دارد استفاده نمایید.

هنگامیکه با آسانسور پایین رفتید وارد یک انبار دیگر خواهید شد که یک تراموای کوچک در



آن قرار دارد. نگهبانان را سر به نیست کرده و کلیدی را که در جلوی تراموا قرار دارد بزنید تا تراموا به راه بیفتد، سوار تراموا شوید و به نگهبانانی که در مسیر وجود دارند شلیک نمایید.



در پایان مسیر از بلند گو اعلام می شود که موشک V 2 تا دو دقیقه دیگر پرتاب می شود. آسانسور را پایین بیاورید و دو نگهبان داخل آنرا از میان برده و با آن به طبقه بالا بروید .



در بالای آسانسور و مقداری جلوتر تعدادی مهندس را در حال کار می بینید. خود را درگیر مبارزه با آنان نکنید فقط به مخزنی که در مقابل آنها قرار دارد شلیک کنید تا منفجر شود. درست در کنار آسانسور یک نردبان وجود دارد که به اتاق کنترل منتهی می شود بنابراین از آن بالا بروید.

به طرف اتاق کنترل رفته و کلیدی را که در سمت چپ قرار دارد فشار دهید. موشک

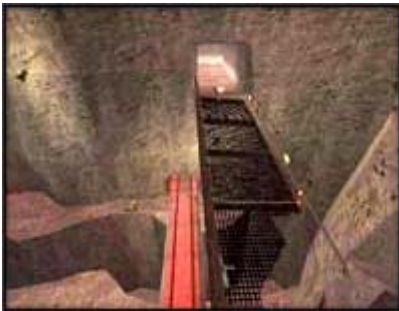


منفجر می شود و سپس اعلام می شود که پرتاب منتفی شد و متأسفانه این کار سبب می شود که عده زیادی از وجود شما باخبر شوند و به طرف اتاق کنترل هجوم بیاورند.



اتاق کنترل را ترک کنید و از نردبان پایین بروید. درب قسمت پرتاب موشک بر اثر انفجار شکافته شده و در حال حاضر باز می باشد. از آن عبور کنید و در راهروی سمت چپ حرکت کنید، هر نگهبانی که سر راهتان قرار گرفت از میان بردارید.

از اینجا به بعد شما باید از تعداد کمی راهرو عبور کنید و از برخی پله ها پایین بروید، سپس



دوباره از تعداد بیشتری راهرو عبور کنید و با چند گروه از نازیها مبارزه نمایید. به آرامی این مراحل را پشت سر بگذارید، اگر لازم نبود خیلی خود را درگیر مبارزه نکنید. نهایتا به منطقه ای می رسید که در آنجا یک بمب کوچک کار گذاشته شده که

راهرو طرف دیگر را ویران می کند. نگران آن نباشید. مستقیم به راه خود ادامه دهید زیرا تا زمانیکه به طرف دیگر نرسیده باشید این دیوار فرو نخواهد ریخت .

به زودی به اتاق ارتباطات می رسید. یادداشتی روی میز آنجا قرار دارد. این یادداشت از



طرف هیلمر می باشد و او در مورد موفقیت برنامه سلاحهای V صحبت می کند و یک بار دیگر مسئله عملیات احیاء و ”شوالیه سیاه“ را خاطر نشان می سازد. او ادعا می کند که این کار در

حال حاضر تنها وظیفه و مهمترین موضوع مورد علاقه شخص هیتلر می باشد. بعد از خواندن یادداشت به طرف جلو حرکت کنید.



زمانیکه در را باز کنید، خود را در جایی که عملیات را از آن آغاز کردید ، می یابید (منطقه بارگیری که با کامیون وارد آن شدید) فقط با این تفاوت که در های بالای پله ها که به طبقه



بالا ختم می شوند باز می باشند. نگهبانانی را که در انبار می باشند از میان ببرید و به طبقه بالا بروید. در انتهای راهرو یک دریچه هواکش وجود دارد. به طرف آن شلیک کنید و وارد آن شده تا این قسمت را به پایان برسانید.

ماموریت ۳ – قسمت سوم : تاسیسات راداری

شما این قسمت را در حالی آغاز می کنید که در قسمت تهویه هوا می باشید. قبل از اینکه پایین



بیایید و از آنجا خارج شوید، توسط تفنگ دوربین دار خود همه موانعی را که در منطقه وجود دارد از میان بردارید، سپس پایین بیایید و به سمت راست حرکت کرده و از پل عریضی که آنجا قرار دارد عبور کنید.

در انتهای پل، باید از تونل سمت راست عبور کنید، اما می توانید کارتان را ساده تر کنید، بدین



صورت که وارد ساختمان کوچک سمت چپ شده و به طبقه بالا بروید، در آنجا یک مسلسل نصب شده است که توسط آن می توانید به راحتی ۱۰ نگهبانی را که در پایین مسیر ایستاده اند از میان بردارید.



به طرف پایین بروید و نگهبانان را سر به نیست کنید. یکی از آنها دارای یک راکت انداز می باشد و بقیه شان از بالابه شما شلیک خواهند کرد، پس به دقت عمل کنید تا گرفتار نشوید.



زمانیکه از تونل خارج می شوید، یک پست نگهبانی کوچک نظامی در سمت چپتان قرار دارد، از طریق پنجره داخل آن شوید، در اینجا یک مسلسل پایه دار خواهید دید. به طرف آن رفته و افراد دشمن را که در آنجا می باشند از میان بردارید و به طرف جلو حرکت کنید.

اگر بخواهید می توانید ساختمانهای این منطقه را منهدم کنید، اما در حقیقت باید از مسیر



سمت راستتان حرکت کنید، راه زیر زمینی را پشت سر بگذارید و از پلکان بالا بروید. از اینجا به بعد مسیرتان کمی گیج کننده می باشد... البته نه در صورتیکه از راههای پیشنهادی ما عبور کنید:

از در سمت راست بگذرید و از شبکه فلزی پایین بروید تا به یک انبار مخفی برسید، در آنجا یک راکت انداز و تعدادی اسلحه دیگر خواهید یافت.

شما می توانید تعدادی دینامیت در دومین انبار که در مسیر قرار دارد بدست بیاورید، سپس به طبقه بالا بروید (سعی کنید که به هیچ وجه از راکت انداز استفاده نکنید، گرچه استفاده از آن لذت بخش خواهد بود).

زمانیکه به طبقه بالا رسیدید، از در خارج شوید و کل مسیر را دور بزنید تا به جاییکه اتاق رادار



که بالای آن آنتن رادار قرار دارد برسید. مقداری دینامیت در

اتاق رادار کار بگذارید و خود از آن فاصله بگیرید. بعد از انفجار،

درب سمت راست رادار به طور سحر انگیزی باز می شود. اینجا

راه فرار شماست.

زمانیکه از در عبور کردید، از نردبان پایین بروید تا وارد اتاق ارتباطات بشوید. تمام نازیهای



که در مسیر هستند از میان بردارید. در اینجا دو در وجود دارد.

شما باید از در سمت چپ عبور کنید زیرا با عبور از آن به انتهای

این قسمت می رسید (در روبرو شما را به منطقه ای که قبلا در

آن بودید باز می گرداند). سپس از در مقابل خود که داخل اتاق

قرار دارد عبور کنید تا مرحله پایان یابد.

ماموریت ۳ – قسمت چهارم : حمله به پایگاه هوایی

این قسمت یکی از بهترین ماموریتها در طول بازی می باشد و در عین حال یکی از مشکل ترین ماموریت ها. در بین راه یک عده چتر باز گارد ویژه بر سر شما می ریزند و در دسر زیادی برای شما بوجود می آورند. به آرامی عمل کنید زیرا صبر و تفکر یکی از مهمترین مشخصه های مورد نیاز در این قسمت می باشد .



شما بازی را در یک لوله آبریز بزرگ که به پایگاه هوایی مشرف است آغاز می کنید. دونگهبانی راکه بالای برج دیده بانی سمت راست قرار دارند و آن یکی را که روی زمین زیر پای شما می باشد از میان بردارید.

سپس از آن برج دیده بانی بالا بروید و از آنجا به همه نگهبانانی که در منطقه می باشند شلیک



کنید. یک کامیون از سمت چپ وارد می شود که حامل نیروهای کمکی می باشد. شما نباید از برج پایین بیایید بلکه با انجام چند شلیک توجه آنها را جلب نمایید و هنگامیکه یکی از کامیون پیاده می شوند به طرفشان شلیک کنید.

هنگامیکه همه آنها را سر به نیست کردید، از نردبان برج پایین بیایید و در مشبکی راکه در پای



نردبان قرار دارد، بشکنید. سپس به طرف پایین بپرید، در آنجا

تعدادی نگهبان در یک انبار منتظر شما می باشند ، پس از اینکه

آنها را سر به نیست کردید، از آنجا خارج شوید. حالا خود را در

یک باند فرودگاه می بینید، به طرف چپ بروید چون آنجا چیز

مهمی وجود ندارد ، بلکه به طرف دیوار بزرگ سمت راست حرکت کنید.



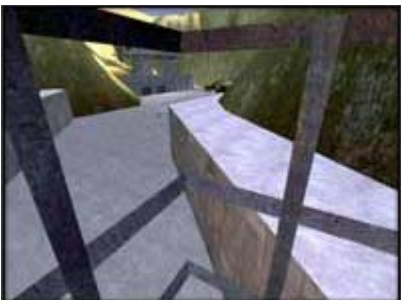
هنگامیکه به طرف راست حرکت کردید متوجه برجی در

نزدیکی آنجا خواهید شد. مراقب باشید که نگهبان آن شما را

نبیند و از نردبان بالا بروید. بعدا زکشتن نگهبان، کلیدی راکه

باعث می شود دیوار باز شود بزنید و اگر لازم بود آژیر خطر را

خاموش کنید.



قبل از پایین آمدن از برج، برگردید و به مسیری که از آن

آمدید نگاه کنید، تعدادی نگهبان در آنجا ظاهر شده اند. آنها را

با اسلحه موزر خود از پای در آورید و بعد از برج پایین آمده و

به طرف جلو حرکت کنید.



عبور از منطقه بعدی نسبتا مشکل می باشد، زیرا تعدادی نگهبان در مسیر کمین کرده اند و به طرف شما راکت شلیک می کنند. در اینجا باید به آرامی پیش بروید، سنگر بگیرید و آنها را یکی یکی از میان بردارید.



بزرگترین مشکل شما در اینجا نگهبانی است که در قسمت بالایی پایگاه سنگر گرفته است. او قبل از اینکه شما بفهمید کجا می باشد به طرف شما شلیک می کند. بنابراین به هیچ وجه توقف نکنید، بلکه پناه بگیرید و هنگامیکه جای او را پیدا کردید به طرفش شلیک کنید.

وارد قسمت پرتاب هواپیما شوید و نگهبانانی را که در قسمت پایینی می باشند سر به نیست



کنید. از پله هایی که در پشت محوطه قرار دارند بالا بروید و از قسمت بالا عبور کنید تا به دری که در سمت راست قرار دارد برسید. سپس یک نگهبان را در بالای پلکان خواهید یافت ، به او

شلیک کنید. سپس از در سمت راست عبور کنید (در جلویی قفل می باشد). در اینجا سه

در وجود دارد که می توانید از آنها عبور کنید، یکی در سمت راست و دو در دیگر در سمت

چپ. فعلا از در سمت راست عبور نکنید زیرا این کار باعث آغاز نمایش صحنه ای می شود که

شما فعلا نیازی به آن ندارید.

از درب وسط عبور کنید، در اینجا یک یادداشت به دست می آورید که در آن سه مرحله



آماده سازی هواپیما برای پرتاب توضیح داده شده است. آماده سازی، سوختگیری و باز کردن درب خروج برج. در این اتاق دستگاه های کنترل آماده سازی و باز کردن درب خروج وجود دارد..... و یک متخصص در حال توضیح دادن این مطلب

می باشد که دستگاه های باز کردن درب خروج برج خراب شده است و باید بیرون رفته و از پله ها بالا بروید و به صورت دستی آن درب را باز کنید اما این کار را برای بعد می گذاریم.

کلید آماده سازی هواپیما را بزنید. حدود ۱۵ ثانیه صبر کنید تا به طور کامل عمل کند.



هنگامیکه چراغ آن سبز شد ، بیرون رفته در جهت راست به سمت در حرکت کنید. دستگاه های کنترل سوختگیری اینجا می باشند، اما آگاه باشید که به محض اینکه وارد عمل بشوید، نگهبانان از در قفلی که در ابتدای راهرو می باشد وارد شده و

سد راه شما می شوند. اگر شما بخواهید منتظر شوید تا سوختگیری تمام شود آنها از پشت سر به شما خواهند رسید.



زمانیکه سوختگیری انجام گرفت و نگهبانان نیز از میان برداشته شدند، به طرف راهرو برگردید ، به سرعت حرکت کرده و به طرف دری بروید که قبلا به شما گفته بودیم ولی از آن عبور

نکنید. به محض اینکه از در عبور کنید، یک موسیقی در الماتیک به گوش شما می رسد و زمانیکه از آنجا خارج شوید، تعدادی چتر بازگارد ویژه از بالای سر شما به طرفتان فرود خواهند آمد، آنها به محض فرود آمدن ، با شیوه ای ماهرانه عمل کرده و شما را از پای در می آورند.



حالا قبل از اینکه چتر بازان شلیک را آغاز کنند به سرعت از نردبان ها بالا بروید. زمانیکه به بالا رسیدید، وارد اتاق کنترل باز کردن درب خروجی هواپیما شوید، در اینجا یک نگهبان در پشت جعبه ها مخفی شده است. او را بکشید و سپس اهرم را

بگردانید تا مرحله سوم انجام پذیرد و خود را برای یک درگیری بزرگ آماده کنید (البته فرار عقیده بدی نخواهد بود).



به محض خروج شما، چتر بازان به طرفتان شلیک کردند. آیا راکت هایتان برای این زمان نگاه داشته اید؟ اگر این کار را کرده باشید حالا از داشتن آنها خوشحال خواهید بود زیرا توسط آنها به راحتی می توانید ۲ تا ۳ چتر باز را در یک لحظه از میان بردارید.



زمانیکه تعداد کمی از آنها را کشتید و راکت هایتان تمام شد، از اسلحه های چتر بازان که به زمین افتاده استفاده کنید، آنها اسلحه های بسیار قوی می باشند و استفاده از آنها در اینجا



بسیار کارساز خواهد بود. دری که در ابتدای این منطقه وجود دارد و قبلا قفل بود حالا باز می باشد (این همان دری است که بیشتر چتر بازان از آن عبور کردند و وارد صحنه شدند). از این در عبور کرده و به طبقه بالا بروید.



هنگامیکه به اتاق کنترل رسیدید، به متخصصان شلیک کرده و درهایی را که در انتهای طرف دیگر اتاق می باشند باز کنید. وقتی از در عبور کرده و وارد آن قسمت شوید یک هواپیمای کبری را خواهید دید که آماده پرتاب می باشد. سوار آن شده و صحیح و سالم از آنجا خارج شوید.

ماموریت ۴ – قسمت اول : گوگلشاد

قسمت اعظم این ماموریت به نگهبانی از یک تانک پانزدر در میان یک شهر ویران شده می گذرد. مطمئنا، یک تانک احتیاج به محافظت بسیاری دارد و به خاطر همین است که شما را به این ماموریت فرستاده اند.



همراه با تانک به پایین خیابان بروید. هنگامیکه به گوشه خیابان رسیدید ، راننده تانک به شما می گوید که یکی از سربازان دشمن که یک راکت انداز در دست دارد، در یکی از ساختمانهای مقابل مخفی شده است و تازمانیکه آن سرباز را از بین نبرید، نمی توانید پیشروی کنید.

نگهبانان اطراف گوشه خیابان را سر به نیست کنید و از خیابان پایین بروید تا به یک کوچه



باریک در سمت راستتان برسید. از آن عبور کنید حالا می توانید یا وارد مسیر سرپوشیده سمت چپ شوید و یا مستقیم به راهتان ادامه دهید. از مسیر سمت چپ عبور کنید و از پله های چوبی بالا بروید.

هنگامیکه وارد ساختمان شدید سربازهای دشمن را بکشید و راکت انداز را بردارید. این موضوع باعث باز شدن مسیر تانک می شود. تانک به سمت جلو آمده به سمت گوشه حرکت



می کند و با استفاده از اسلحه خود برج دیده بانی را منهدم کنید (ونگهبان درون آن را از میان بردارید).

نیرو، مهمات و اسلحه های موجود در منطقه را جمع کنید سپس برگردید و به طرف پایین خیابان حرکت کنید. پس از اینکه برج دیده بانی منهدم شد، به طرف پایین و به سنگری که دور



تا دور آن سیم خاردار پیچیده شده، بروید و سپس وارد کوچه سمت راست بشوید، از در آهنی عبور کرده و سربازان را سربه نیست کنید و به راه خود ادامه دهید تا وارد یک منطقه باز شوید که مملو از سربازان دشمن می باشد.

سربازان را سر به نیست کنید و وارد ساختمان کناری شوید و از پله ها بالا بروید (مراقب سربازی که در خیابان کمین کرده باشد). هنگامیکه به طبقه بالا رسیدید به داخل حفره ای که در کف آنجا قرار دارد بپرید و از اتاقی به اتاق دیگر بروید تا به خارج راه پیدا کنید.



در اینجا تیم متفقیین و دانشمند پناهنده گرفتار شده اند، بنابراین موانع را از سر راه بردارید تا بتوانید آنها را آزاد کنید. اگر در اینجا به سرعت عمل نکنید، ماموریت شکست می خورد، بنابراین زمان را هدر ندهید. فقط مراقب آن سرباز مرموز

باشید! او دارای یک شعله افکن می باشد و علاقه شدیدی به استفاده از آن دارد. زمانیکه دانشمند جان سالم به در برد، به سرعت به طرف خیابان اصلی برگردید، جاییکه تانک پانزر



در آنجا قرار دارد. تانک به کمک سریع شما نیازمند می باشد بنابراین به سرعت خودتان را به آن برسانید .

هنگامیکه با تانک همراه شدید، تانک مورد اصابت توپ ضد تانکی که در انتهای خیابان قرار



دارد قرار می گیرید. تانک را دور بزنید و با سربازان مسئول

توپ درگیر شوید پس از نجات تانک، راننده تانک سوراخی در

دیوار ایجاد می کند و شما می توانید از آنجا خارج شوید.

سپس وارد ساختمان شده و وارد مرکز آن شوید که پراز آوار و

تیرهای افتاده و خراب شده می باشد. سربازان و سرباز دارای شعله افکن را از میان بردارید و

سپس از دریچه ای که نزدیک وسط اتاق قرار دارد پایین بروید تا وارد قسمت بعدی شوید.

ماموریت ۴ – قسمت دوم : کارخانه بمباران شده

در آغاز این قسمت کاملا درگیر مبارزه می باشید، مبارزه ای که در شرایطی بسیار مشکل صورت می پذیرد. شما باید درست به میان گروه سربازانی بروید که خوب سنگر گرفته اند. آنها هر کاری بتوانند انجام می دهند تا جلوی شما را بگیرند.

از نردبان بالا رفته و از شبکه فلزی عبور کنید. درست در مقابل شما یک دیوار قرار دارد که



پشت آن یک سرباز کمین کرده است. با استفاده از اسلحه موزر یا تفنگ دوربین دار او را به سرعت از پای در آورید، زیرا او در حال رفتن به طرف یک مسلسل ثابت است و اگر به آن برسد، شما را از میان خواهد برد.

به سمت جلو حرکت کنید تا در طرف راست خود به یک صفحه فلزی بزرگ برسید و پشت



آن پناه بگیرید. به پشت سر خود نگاه کنید، شما به سرعت توسط عده ای سرباز که بیشترشان از بالای سر شما می آیند محاصره می شوید، همه آنها را از میان بردارید.

زمانیکه منطقه پاکسازی شد از میان دیوار ویران شده که در پشت شما قرار دارد عبور کرده



و از میان آوار به راه خود ادامه دهید. شما باید در سر راه خود

به چند سرباز شلیک کنید. هنگامیکه وارد منطقه شدید، دقت

کنید که از بالای سرتان به شما حمله خواهد شد. آنها تیراندازان

ماهری می باشند.

در جهت راست پیش بروید تا به یک شبکه فلزی برسید که مدخل یک راه زیر زمینی

می باشد. از آن پایین بروید تا وارد راههای فاضلاب شوید. در اینجا با تعدادی سرباز و یک

سرباز دارای شعله افکن روبرو خواهید شد. آنها را سر به نیست کنید و به راه خود ادامه دهید.

دو مسیر در مقابل شما قرار دارد، در یکی از آنها به مقداری نیرو دست پیدا می کنید و دیگری

به قسمت دیگری از این مرحله منتهی می شود .

از نردبان بالا بروید تا از آنجا خارج شوید و به طرف نگهبانی که در پشت سرتان می باشد



شلیک کنید. سپس به طرف راست حرکت کنید و نگهبانی را که

در بالای یک ماشین زرهی می باشد و نیز آنهایی را که در

اطراف هستند، سر به نیست کنید. مراقب باشید زیرا یک

سرباز که حامل یک راکت انداز می باشد در منطقه وجود دارد.

به سرعت از در کناری عبور کنید تا سالم بمانید.



از پله ها بالا بروید تا به دوسرباز ناشی برسید که مشغول خنثی کردن یک بمب می باشند. بدشانسی آنها سبب ایجاد یک حفره می شود، از روی آن بپرید (یا اگر می خواهید به مقداری تجهیزات دست پیدا کنید از آن پایین بروید) ، سپس وارد پشت بام می شوید.

در اینجا تعدادی سرباز مشغول پایین آوردن یک نردبان می باشند تا منطقه ای را که قبلا غیر



قابل دسترسی بود، بگشایند. در هنگام عبور از پشت بام ها دقت زیادی به خرج دهید، زیرا تک تیراندازان، مسلسل چی ها و سربازانی که حامل راکت انداز می باشند همه جا وجود دارند.

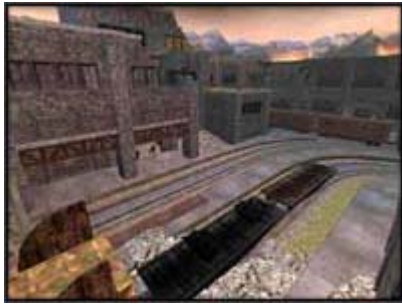
کتاب راهنمای اسلحه ونوم در این منطقه می باشد، اما پیدا کردن آن کمی مشکل می باشد. به طرف چپ بروید و به گوشه ای بپرید، که در آنجا دو دیوار ویران شده وجود دارد. سپس از طریق آن به پشت بام بروید و به طرف راست حرکت کنید. با دقت بالا بروید تا وارد مجرای دوم ساختمان مجاور شوید. کتاب راهنما را بر روی میز آنجا خواهید یافت .



بعد از برداشتن کتاب به جای که به سمت شما از آنجا شلیک می شود بروید و وارد راهرو آن بشوید تا این مرحله به پایان برسد.

ماموریت ۴ – قسمت سوم : محوطه قطارها

در این قسمت از شهر ویران شده داخل یک ساختمان نسبتا بدون مانع و درگیری می شوید. در این ساختمان راه ورود به بخش تسلیحات سری وجود دارد .



محوطه قطارها را از وجود دشمنان خالی کنید. این کار ساده ای نمی باشد زیرا تعداد زیادی از افراد گارد سیاه با تفنگ های دور بین دار و راکت اندازهها در آنجا می باشند. هنگامیکه آنها را سربه نیست کردید، به طرف واگنهای قطار بروید و وارد یکی از آنها که باز می باشد بشوید.



در طرف دیگر واگنها، مراقب تک تیرانداز ساختمان روبرو باشید. سپس بالا رفته و از طریق درب باز سمت راست وارد ساختمان شوید.



زمانیکه وارد ساختمان شدید، با نازی های بیشتری روبرو خواهید شد، چند نفر از آنها روی راهروهای بالایی می باشند. آنها را سربه نیست کنید و سپس از در دولنگه ای که در طبقه همکف قرار دارد عبور کنید.

با افراد گارد سیاه که این منطقه را محافظت می کنند، مبارزه کنید، سپس به طرف جلو



حرکت کنید و به جایی برسید که سالن به دو بخش تقسیم می شود. راه سمت چپ و راه سمت راست. درهای سمت راست قفل می باشند بنابراین شما باید راهی برای باز کردن آنها پیدا کنید. از در تک روبرویی عبور کنید و بعد از دری که در سمت راست سالن مجاور قرار دارد بگذرید.

در این اتاق شما دو کلید را روی دیوار خواهید یافت. آنها را فشار دهید و به راهروی اصلی



بازگردید. در دو لنگه ای که قبلا قفل بود حالا باز می باشد پس از آن عبور کنید .

آسانسوری که به طرف پایین و به بخش تسلیحات سری می رود در اینجا قرار دارد، اما خراب است و به تعمیر احتیاج

دارد. نگهبانان گارد سیاه را که به طرف شما هجوم می آورند سر به نیست کنید سپس از

خروجی که در وسط اتاق قرار دارد پایین بروید. مهندسی که آنجاست فکر می کند شما

همکار او هستید و ذکر می کند که آسانسور درست شده است، اما برای فعال کردن آن باید

در طبقه بالا کلید آن را روشن کنید.



به طبقه بالا برگردید و یک در تک را بیابید. از آن عبور کنید و از پله هایی که به راهروهای بالا



ختم می شود بالا بروید. در انتهای اتاق یک تابلوی فرمان وجود

دارد که شما می توانید آن را باز کنید. پشت آن یک کلید وجود

دارد که آسانسور را فعال می کند. آن را فشار دهید و سپس به

طرف پایین برگشته و به طبقه همکف بروید و سوار آسانسور

شوید.

ماموریت ۴ – قسمت چهارم : بخش تسلیحات سری

به طرف جلو پیش بروید و نگهبانان معدودی را که در این منطقه هستند سر به نیست کنید. از



در دو لنگه مقابل عبور کنید. سپس از پله های اتاق آنطرف پایین

بروید. از راهروها عبور کنید تا به یک اتاق بزرگتر که پر از جعبه

می باشد برسید، یکی از این جعبه ها از یک چرثقیل آویزان

می باشد. آیا هیچ راهی وجود دارد که بتوانید به لبه بالایی

برسید؟

اتاق را از وجود نگهبانان خالی کنید، سپس به روی انبوه جعبه ها که در وسط اتاق قرار دارد

بپرید. از بالای جعبه ها به روی جعبه ای که از چرثقیل آویزان است بپرید و بعد به روی لبه

طبقه بالایی بپرید.



زمانیکه به آن بالا رسیدید، به طرف جلو بروید تا به مقداری

نیرو و یک اسلحه لوگر که دارای صدا خفه کن می باشد دست

پیدا کنید. سپس از درهای دولنگه عبور کنید.

از راهرو عبور کنید تا به بالای پله هایی که در سمت در کنار یکی از درهای دولنگه می باشد برسید. در اینجا یکی از هیولاهای لوپر آزاد می شود و به طرف نگهبانان حمله می کند. صبر



نکنید که سریازان او را از بین ببرد! بلکه خودتان او را از میان بردارید، چون بعد از اینکه او سر بازان را از بین ببرد، به دنبال شما می آید. هنگامیکه لوپر را از پای در آوردید، از سوراخی که او

در دیوار ایجاد کرده عبور کنید و مسلسل را برداشته و از آن در برابر لوپر بعدی استفاده کنید، سپس برگردید و بقیه مهمات را از روی قفسه ای که در پایین پله ها قرار دارد بردارید.



یک جفت لوپر دیگر در این منطقه می باشند، آنها را توسط قوی ترین سلاحتان از پای در آورید. زمانیکه منطقه از وجود دشمنان پاک شد، از دری که در گوشه ای وجود دارد عبور کنید و وارد پست نگهبانی شوید که در ابتدای این مرحله

دیدید. کلید روی دیوار را بزنید تا یک پل به طرف طبقه بالایی باز شود. برگردید و وارد منطقه ای شوید که پل در آن پایین می آید، دوباره از میان پل به روی جعبه ها بپريد.



نازیها را از بین ببرید و از راهروها عبور کنید تا به اتاقی برسید که یک استخر در وسط آن قرار دارد. نازیها و نگهبانان گارد سیاه را سر به نیست کنید، سپس از راهرو عبور کنید تا به محل

زیردریای کله خشک برسید.



زیر دریایی کله خشک شروع به حرکت کرده و از آنجا خارج می شود، حالا شما باید بفهمید که



او به کجا می رود. برای این منظور می توانید از سربازی که کله خشک قبل از این مرحله با او صحبت می کرد بازجویی نمایید .

برای یافتن او ، از محل پهلو گیری زیر دریایی گذشته تا به دری

در سمت چپتان برسید. از آن عبور کنید و از پله ها بالا بروید

سپس از سالن سمت راستتان عبور کنید تا به راهرویی که به بالای محل پهلوگیری زیر دریایی

منتهی می شود برسید . وقتی به انتهای راهرو رسیدید، از روی نرده های سمت راستتان به

طرف طبقه زیرین بپرید (مراقب باشید که در آب نیفتید). در آنجا دو شبکه حاوی مواد

منفجره در سمت چپتان قرار دارد. از فاصله دور به آنها شلیک کنید. این کار سبب شکسته

شدن درب کنار آن که قفل می باشد، می شود. از سوراخی که به وجود آمده عبور کنید و از

پله ها بالا بروید. در بالا شما خروجی این مرحله و سربازی را که باید از او بازجویی کنید

می یابید.

ماموریت ۵ – قسمت اول : ایستگاه یخی نروژ

در این ماموریت، مناطق باز بسیاری وجود دارد، بنابراین اسلحه هایی مثل موزر و تفنگ دور



بین دار که برای شلیک به دور دست مناسب می باشند، بسیار سودمند خواهند بود. با شلیک به دشمنان از فاصله دور و با از میان برداشتن آنها، کارها بسیار آسانتر می شوند. مسیر را ادامه دهید تا به محل پهلو گیری زیردریایی برسید. در اینجا دو سرباز

مشغول بحث درباره یک ژنراتور می باشند. با شلیک به ژنراتور، آن را منفجر کرده و سربازها را از میان بردارید .

به طرف جلو پیش بروید تا به تعمیرگاه کشتی ها که روی دریاچه یخ زده قرار دارد برسید.



سربازی را که بیرون می آید تا به شما شلیک کند از میان برداشته و از در بزرگ عبور کنید. لباس ضد گلوله را از اتاقک نگهبانی بردارید اما به خود زحمت وارد شدن به اتاقکهای دیگر را ندهید. مجتمع اصلی هدف شما می باشد .



تک تیراندازی را که از راهروی بالای ورودی اصلی بیرون می آید سربه نیست کرده و سپس از پله های کناری بالا بروید تا به جایی که او از آنجا آمده برسید. از در عبور کنید .

یک مبارزه واقعا مشکل در پیش رو دارید بنابراین خود را آماده کنید . اینجا چندین نگهبان گارد سیاه و سرباز دارای شعله افکن وجود دارند و سربه نیست کردن شما برای آنها کار ساده ای می باشد. بدتر اینکه به زودی نیروهای کمکی از طرف دیگر ساختمان وارد می شوند. اگر توانستید مسلسل ثابتی را که در بالای یکی از کامیونها نصب شده به دست بیاورید خواهید توانست تا به راحتی منطقه را از وجود آنها خالی کنید.

زمانیکه همه آنها را از میان برداشتید، از دری که در طرف دیگر قرار دارد خارج شوید. شما



یک بار دیگر در محوطه بیرونی می باشید و باید با نگهبانان گارد سیاه و سربازان دارای شعله افکن بیشتری روبرو شوید. همه آنها و سرباز برج را از میان بردارید. سپس به راهتان ادامه دهید تا به لبه (کناری جاده) برسید که در طرف چپ شما و

به سمت بالا می باشد. از آن بالا بروید و به راهتان ادامه دهید تا بتوانید یک دیوار و برجی را که در آن قرار دارد ببینید.

نگهبان برج را بکشید و به روی سقف آن و سپس داخل برج بپرید. از در بالای دیوار خارج شده



و نگهبانان منطقه پایین را سر به نسبت نمایید. این کار مشکل می باشد، بنابراین بهتر است که از اسلحه موزر و چند نارنجک استفاده کنید. مراقب سربازهایی که می خواهند از نردبان بالا بیایند تا به شما برسند، باشید.



زمانیکه منطقه پاکسازی شد از نردبان پایین بروید. اگر احتیاج به ترمیم نیروی خود دارید، وارد یکی از خانه های مجاور بشوید. سپس وارد پشت نهبانی نزدیک دیوار بشوید و کلید را بزنید تا در بزرگ باز شود.



از اینجا به بعد شما باید در رسیدن به منطقه نظامی بعدی به مبارزه پردازید. یک بار دیگر با سربازان دارای شعله افکن و نهبانان گارد سیاه روبرو می شوید، وقت را هدر ندهید و همه آنها را سر به نسبت کنید.

زمانیکه منطقه را از وجود آنها خالی کردید، از اتاقهای کناری، اسلحه، نیرو و مهمات بدست آورید. از جعبه هایی که در سمت راست بالا بر خراب قرار دارند بالا بروید و به لبه بالایی برسید. از آنجا یک توری مشبک را خواهید دید. در طرف دیگر آن یک ژنراتور وجود دارد. از آن فاصله بگیرید و به طرفش شلیک کنید تا منفجر شود، از سوراخ ایجاد شده در توری مشبک عبور کنید، به طرف چپ بپیچید و از این مرحله خارج شوید.

ماموریت ۵ – قسمت دوم : آزمایشگاه های سری

این قسمت با نمایش یک صحنه کوتاه آغاز می شود و آزمایشگاه ها و دانشمندی را که در



حال کار می باشند به شما نشان می دهد. شما فقط می توانید حدس بزنید که در این مکان روی چه موجودات وحشتناکی کار می شود ، اما می توانید مطمئن باشید که کله خشک در مرکز این فعالیت ها می باشد.

از در دو لنگه مقابلتان عبور کنید (در اتاق سمت راست می توانید به مقداری نیرو دست پیدا کنید، اما باید برای دسترسی به آنها با دو دانشمند مبارزه کنید). تقاطع پشتی را از وجود سربازها خالی کنید و سپس از تنها در خروجی که توسط جریان الکتریکی بسته نشده است عبور کنید (شما همچنین می توانید برای بدست آوردن مقداری نیرو ، مهمات و نارنجک از نردبان مجاور بالا بروید تا به راهروی بالایی برسید).

درست پشت در، به سمت چپتان نگاه کنید و کلید روی دیوار را بیابید. این کلید تاسیسات



برق را که روی در مقابل شما قرار دارد فعال می کند، بنابراین مراقب باشید. اگر آن روشن می باشد کلید را خاموش کنید. این کار سبب قطع الکتریسیته و باز شدن دری می شود که در پشت آن تقاطع چهار طرفه ای وجود دارد که

شما از آنجا آمدید. به طرف تقاطع برگردید و از تعدادی سرباز که آنجا هستند عبور کنید تا



وارد آزمایشگاه شوید، در آنجا یک لوپر وجود دارد. او را سر به نیست کنید و از نردبان کناری به طرف منطقه مشبک بالایی بروید.



از تنها در خروجی منطقه که رو به راهروهای بالای آزمایشگاههای اصلی باز می شود عبور کنید. در اینجا شما چند لوپرها که محافظ دانشمندان می باشند خواهید دید . همه نیروها و مهمات موجود در منطقه را به دست آورید و از میان راهروها عبور کنید و از در خارج شوید .

در اینجا برای یک مبارزه آماده شوید، وقتی لوپری که محافظ یک دانشمند می باشد به کندی



از در عبور می کند، او را از بین ببرید و از در عبور کنید. این کار، متاسفانه باعث می شود که یک لوپر دیگر از سوراخی در کف اتاق بیرون بیاید و به شما حمله کند. پس از اینکه او را از میان برداشتید، به راه خود ادامه دهید.

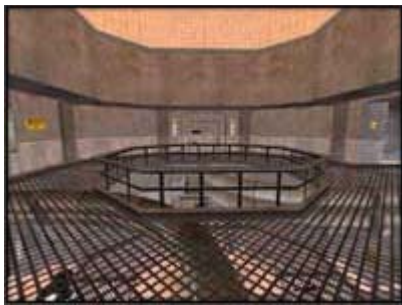
از مسیر توری مشبک عبور کنید تا به منطقه دیگری برسید که یک سوراخ در وسط کف آن



قرار دارد و دو در دو لنگه در طرفین آن می باشد. ابتدا از در سمت راست عبور کنید تا یک کمد مهمات را بیابید. منطقه را از وجود دشمنان خالی کنید و سپس برای رویارویی با یک نمونه ساخته شده از مافوق سرباز آماده شوید .

از پای در آوردن او بسیار مشکل می باشد. یک مسلسل روی بازوی او نصب شده است و این بدان معناست که شما نمی توانید مدت زیادی در تیررس او قرار بگیرید. نباید برای مقابله با او از مسلسل استفاده کنید. در عوض، اگر راکت انداز دارید، از آن استفاده کنید (تعداد کمی در آن کمد مهمات موجود می باشد).

زمانیکه به مافوق سرباز شلیک کرده و او تبدیل به ورقه های آهنی و ماده لزجی شد که از آن



ساخته شده است، آنگاه به طرف کمد تجهیزات برگردید. از در مقابل دری که از آن وارد شدید، عبور کنید و لوپری را که به طرف شما می آید سربه نیست کنید (مراقب باشید او می تواند از پایین شما را غافلگیر کند).

از حفره گرد درون توری مشبک به طرف پایین بروید (دولوله از میان آن رد شده است). شما



به تقاطع چهار طرفه ای که در ابتدای مرحله در آن بودید، باز می گردید، اما حالا یک راه جدید باز می باشد. راهرو را طی کرده و از یک وسیله نقلیه که یک جعبه فلزی روی آن قرار

دارد عبور کنید تا در سمت راستان به یک در فلزی که شکافی در آن ایجاد شده برسید. از سوراخ عبور کنید و در کنار آن ، نیرو و انرژی بدست آورید.

با عبور از درهای آهنی وارد آزمایشگاه اصلی می شوید، جاییکه قبلا دانشمندان را در آنجا



دیدید. نگران نباشید لوپرها از آنجا رفته اند یک میز در وسط آزمایشگاه قرار دارد که شما کتاب پروژه را روی آن خواهید یافت، این کتاب یکی از اهداف ماموریت شما می باشد. آن را بردارید و در صورت تمایل آن را مرور کنید.

از آزمایشگاه خارج شوید و هر لوپری را که سر راهتان قرار گرفت سر به نیست نمایید.



از نردبان بالا رفته و به طرف جایی که با مافوق سرباز مبارزه کردید برگردید. در اینجا یک مسیر از توریهای مشبک وجود دارد که در هر دو طرف آن نرده های کوتاهی قرار دارد. از نرده ها به طبقه پایین بپرید.

در اینجا شما یک پل کوچک با سطح مشبک بر روی یک استخر آب می بینید به داخل آب



پریده، شنا کنید و از اتاقها و تونلهای زیر آب عبور کنید، از یک در بگذرید و وارد یک منطقه جدید بشوید (توقف کرده و از کیسه های هوای بین راه برای تنفس کردن استفاده کنید).



شما در میان مبارزه یک لوپر و یک مافوق سرباز قرار خواهید گرفت. آنها حتی در هنگام عبور از میان ستونهای بتونی آهسته عمل نمی کنند. مافوق سرباز را بکشید و از راهرو سمت چپ



عبور کنید (عبور از سمت راست شما را به ابتدای مرحله باز می گرداند). پس از یک مدت کوتاه شما وارد یک پل هوایی مشبک می شوید که در بالای آزمایشگاهی قرار دارد که در آنجا چند نگهبان نازی مشغول مبارزه با چند لوپر می باشند.

از پله ها پایین بروید و وارد اتاقی شوید که همه در آنجا مشغول کاری می باشند و حواسشان به اطراف نیست، سپس به سرعت به طرف اتاق کنترل که در قسمت عقب قرار دارد بروید و اهرمی را که در آنجا می یابید بکشید.

این کار باعث آزاد شدن دو مافوق سرباز دیگر می شود، بنابراین برای یک مبارزه سخت آماده شوید. یکی از این هیولاها یک اسلحه ونوم و دیگری یک راکت انداز در دست دارد. بهترین کار این است که آنها را پشت پله ها بکشید و از آنها فاصله بگیرید و به طرفشان نارنجک و راکت پرتاب کنید.

زمانیکه آنها را سربه نیست کردید، به اتاق بتونی که آنها از آن بیرون آمدند برگردید. در آنجا یک کلیدروی دیوار سمت چپ قرار دارد که درب خروج از این مرحله را باز می کند.

ماموریت ۵ – قسمت سوم: محل آزمایش پروژه مافوق سرباز

در این مرحله، کار زیادی انجام نخواهید داد اما باید برای رویارویی نهایی با کله خشک، در طی مسیرتان با چند مافوق سرباز مبارزه کنید .

این مرحله را با کشتن یک مافوق سرباز که سر راه شما ظاهر می شود آغاز می کنید،



سپس اطراف مخزنهای آزمایشگاهی را بگردید تا مقداری نیرو و مهمات بدست آورید. در منطقه بعدی، دو سرباز وجود دارند، یک سرباز دارای شعله افکن و دیگری یک مافوق سرباز دیگر. با کشتن آنها درب مخفیگاه کله خشک باز میشود.

در اینجا یک مبارزه واقعا مشکل در پیش رودارید. به طور پیاپی به مافوق سرباز شلیک کنید تا بالاخره او را از پای در آورید. او یک اسلحه ونوم و یک راکت انداز دارد که می تواند به راحتی شما را سر به نیست کند. بنابراین در راهرو نمایند و پایین بروید تا وارد طبقه اصلی شوید.

در طبقه اصلی، همچنین چند لباس ضد گلوله و کلاه خود وجود دارد، بنابراین آنها را به دست



آورید. از پناهگاه خود بیرون بیایید و آنقدر به مافوق سرباز شلیک کنید تا از پای در آید. از اتاقی که در زیر اتاق کله خشک می باشد برای پناه گرفتن استفاده کنید و فراموش نکنید که کیف های کمک های اولیه را بردارید.



راهنمای بازی های فارسی نوین پندار : بازگشت به قلعه ولفشتاین

پس از اینکه این هیولای نفرت انگیز را از پای در آوردید، اسلحه تسلا را بردارید تا بتوانید دانشمندانی را که می‌خواهند کله خشک را فراری دهند، سر به نیست کنید. پس از کشتن آنها از پله ها بالا بروید و به دنبال کله خشک بگردید. متاسفانه اودر ثانیه های آخر گریخته است.

لعنتی !



ماموریت ۶ – قسمت اول : سد برومبرگ

در این مرحله باید تا حدی به طور مخفیانه و بی سرو صدا عمل کنید. همه درهای مجتمع قفل می باشند، بنابراین باید راه دیگری برای داخل شدن پیدا کنید اما وارد شدن با استفاده از انفجار شیوه مناسبی نمی باشد.

به طور مخفیانه از سمت راست در بزرگ حرکت کنید و از نردبانی که در میان دیوار سد



می باشد پایین بروید. هنگامیکه به راهروی مشبک رسیدید، از آن عبور کنید تا به یک نردبان دیگر برسید. نگهبانی را که در راهروی پایینی می باشد از میان بردارید و سپس از نردبان پایین بروید.

در کناری را پیدا کنید و از آن عبور نمایید. سپس با چند مهندس برخورد می کنید که مشغول



بحث کردن درباره تعویض یک شیر فلکه می باشند. تمام کسانی را که در راهرو می باشند سر به نیست کرده و از در کناری عبور کنید، سپس توسط بالا بر کجی که آنجا قرار دارد به طبقه بالایی بروید (نگهبان گارد سیاه را که در مسیرتان می باشد سر به نسبت نمایید).



در اتاق بعدی، هر مقدار نیرو و مهات که نیاز دارید خواهید یافت. سپس از در اتاق خارج شوید و نگهبان را سر به نیست نمایید. آنگاه مسلسل ثابت را بردارید و به طرف نگهبانانی که از در جلویی به طرف شما می آیند شلیک نمایید.

سپس باید با سربازانی که از پشت سر به شما هجوم می آورند روبرو شوید. در اینجا مراقب



باشید، زیرا ممکن است یکی از آنها حامل یک اسلحه موزر باشد. از مسیر پشت مسلسل حرکت کرده تا به دری در سمت چپتان برسید. از آن عبور کنید و اگر احتیاج داشتید غذای گرمی را که در آنجا قرار دارد بردارید.

از پله های منطقه بالا بروید و از راهروها و درها عبور کنید تا به یک اتاق کوچک برسید که در



آن دو متخصص و یک فرستنده وجود دارند. کنار دیوار یک سری قفسه و یک نردبان آهنی قرار دارد. از نردبان بالا رفته و وارد کانالها بشوید (فراموش نکنید که در آنجا نیرو، مهات و اسلحه خواهید یافت).

پس از اینکه مقداری از شبکه های توری بالا رفتید یک سرباز نگهبان از پایین به طرف شما



نارنجک پرتاب می کند . منطقه توربین را از وجود همه مزاحم ها خالی کنید و اگر احتیاج داشتید کیف های کمک های اولیه را که در گوشه ای قرار دارند بردارید.

زمانیکه موقعیت مناسب بود، از پله ها بالا بروید تا به لبه بالایی برسید و منطقه ای را که دو در در آن قرار دارد پیدا کنید. یک در تکی در طرف چپ و یک در دو لنگه درست در مقابل شما قرار دارد. با عبور از در تکی به مقداری مهمات، اسلحه و نیرو دست پیدا می کنید و با عبور از در دو لنگه مقابل از این منطقه خارج می شوید.

از راهرو عبور کنید و از این منطقه خارج شوید. مراقب باشید زیرا یک تک تیرانداز در پشت



جعبه های مقابل شما کمین کرده است. شما یک حصار در سمت کناری خواهید دید. در اتاق کنار آن مقداری اسلحه و یک وعده غذای سرد وجود دارد. همچنین کلید باز شدن حصار و خروج از مرحله نیز در این اتاق قرار دارد. خارج شوید و به طرف دهکده پادربورن به راه بیفتید.

ماموریت ۶ – قسمت دوم : دهکده پادربورن

این مرحله تا حدی دشوار می باشد. شما باید به طور مخفیانه وارد دهکده پادربورن شوید و پنج نفر از معروفترین ماموران مخفی هیملر را به قتل برسانید. مشکل اینجاست که شما باید این کار را به گونه ای انجام دهید که هیچ نگهبانی نتواند آژیر خطر را به صدا در آورد. یعنی اگر لو رفتید، باید به سرعت کسی را که شما را دیده است سر به نیست نمایید تا آژیر خطر را به صدا در نیاورد.

در اینجا باید از دوربین دوچشمی خود استفاده کنید. همچنین این مرحله یکی از آخرین مراحل است که در آن استفاده از تفنگ دور بین دار واقعا مفید خواهد بود.

به جلو پیش بروید تا به منطقه ای برسید که یک اتومبیل در سمت راستتان قرار دارد. یک



سرباز در کنار ماشین و در حال محافظت از آنجا می باشد. اگر برای تفنگ دور بین دار خود گلوله ای در دست دارید، هم اکنون زمان مناسبی برای استفاده از آن می باشد. اگر ندارید، باید به طور مخفیانه از پشت سر او حرکت کنید تا به

قدر کافی به او نزدیک شوید، سپس با استفاده از اسلحه لوگر و یا مسلسل استن او را سر به نیست کنید .

زمانیکه نگهبان را از میان برداشتید، از پله ها بالا بروید و در امتداد یک مسیر سر پوشیده به



طرف جلو پیش بروید. یک در در سمت چپتان وجود دارد. آن را

باز کنید (با استفاده از کلید نه لگزدن!) و با استفاده از مسلسل

استن نگهبانان داخل را بکشید. آنها به شما پشت کرده اند و

مشغول گرم کردن خود در جلوی شومینه می باشند. بنابراین با

یک شلیک جانانه آنها را سر به نیست کنید.

زمانیکه آنها را از میان برداشتید. از پله ها بالا بروید. در اتاقی که بالای پله های می باشد، اولین

مامور مخفی هیملر را خواهید یافت. بهتر است زمانیکه او مشغول جستجو در قفسه کتابهای

باشد از پشت او به آرامی به طرفش حرکت کرده و یک چاقو در پشتش فرو کنید .

زمانیکه به محوطه بیرون برگشتید، به طرف راست بپیچید و چند قدم جلوتر بروید تا یک



مسیر سر پوشیده دیگر را در طرف راستان ببینید. از آن عبور

کنید و از پله ها پایین بروید. هنگامیکه به پایین پله ها رسیدید،

یک تک تیرانداز که در ساختمان روبروی شما کمین کرده به

طرفتان شلیک می کند. او را به سرعت سر به نیست کنید تا

آژیر خطر را به صدا در نیاورد.

سپس در امتداد خیابان به راهتان ادامه دهید. درست در گوشه خیابان با یک نگهبان که زیر



تابلوی هتل ایستاده روبرو می شوید. به سرعت او را سر به

نیست کرده و کمی جلوتر بروید، سپس از پله های سمت چپ

بالا بروید تا وارد هتل شوید. اگر می خواهید به مکالمه آنها

گوش فرادهید. سپس از پله ها بالا بروید و نگهبانانی را که

در اتاق سمت راست قرار دارند از میان بردارید.

از غذای آنها استفاده کنید و سلاحشان را بردارید، سپس از پله ها بالا بروید. در بالا شما

ژنرال ون استاف را خواهید دید که مشغول ورفتن با یک رادیو ضبط می باشد. بدون

سروصدا او را بکشید و ساختمان را از وجود مزاحمین خالی کنید، سپس از آنجا خارج شوید.

به طرف بالای خیابان بروید و از پیچ خیابان عبور کنید. شما باید نگهبانی را که روی لبه سمت



چپ قرار دارد از میان بردارید، سپس به داخل خانه پریده و

کلنل استراچ را سر به نیست کنید. از ساختمان کوچکی که کلنل

در آن بود خارج شوید اما مراقب باشید. یک سرباز در طرف

دیگر درب بزرگ روبرویی ایستاده و می تواند به سادگی متوجه

شما شود .

به سرعت وارد مسیر سرپوشیده ای که در قسمت بالای سمت راستتان قرار دارد بشوید.



مسیر را فقط تا جایی ادامه دهید که به هدف بعدیتان که در حال غر زدن و شکایت کردن درباره گم شدن یک بطری نوشیدنی می باشد برسید. اودر بالای سر شما روی یک بالکن می باشد و شما نمی توانید بدون اجتناب از به صدا در آمدن

آژیر خطر به او دست پیدا کنید. به طرف چپ پیش بروید، سپس از پله های کوتاه پایین بروید. در انتهای پله ها و در پشت یک درخت ورودی سرداب را می یابید.

از در عبور کنید و نگهبانی را که دنبال بطری گم شده رئیسش می باشد سر به نیست نمایید.



از میان سرداب عبور کنید و بطرف ساختمان اصلی بالا بروید. شما باید بیرون بروید و سپس از یک دردیگر برگردید تا بتوانید به ژنرال بورک هالتر برسید. تعداد کمی نگهبان را که در بین راه می باشند، سر به نیست نمایید.

هر مقدار نیرو، مهمات و اسلحه که می توانید از آن ساختمان بدست آورید، سپس از آنجا



خارج شوید. نگهبانی را که در حیاط سمت راستتان قرار دارد سر به نیست کنید. به سرعت به طرف راست پیچید و از پله ها بالا بروید تا به ساختمان کوچک دیگری برسید. ژنرال هاپمن را در حالیکه پشت میزش نشسته است از میان بردارید.



از طریق پله هایی که توسط آنها از خانه ژنرال بارک هالتر بیرون آمدید، به بالا برگردید. سپس مستقیم به طرف حیاط مقابل بروید. هر نگهبانی که در راه وجود دارد سربه نیست کنید، سپس از میان راه سرپوشیده باریک به طرف زمینهای کاخ که در آنطرف قرار دارند حرکت کنید. به طرف راست پیچیده نگهبان را بکشید و سپس از طریق پلکانی که به طرف زیر زمین می رود از این مرحله خارج شوید.



ماموریت ۶ – قسمت سوم : کاخ شافستافل

در این قسمت شما باید در جستجوی آخرین مامور مخفی برگزیده هیملر باشید. از میان یک کاخ مجللی که به سختی محافظت می شود عبور کرده و سپس زنده از کاخ خارج شوید. در اینجا حمله های سختی به شما می شود، بنابراین خود را برای رویارویی با آنها آماده سازید.



از در مقابل عبور کنید و به آرامی از سرداب بگذرید وقتی به دری که به طرف بالا و خارج باز می شود ، رسیدید، یک نگهبان گارد سیاه را در حالیکه پشتش به شما می باشد خواهید دید. دو گلوله به مغزش شلیک کنید تا بتوانید مدت بیشتری

ناشناس بمانید. زمانیکه او را کشتید، به طرف کوچه سمت راست نروید. تفنگ دور بین دار خود را آماده کنید و به آرامی چند قدم جلوتر بروید. سپس به طرف بالا نگاه کرده و نگهبانی را که بالای سر شما قرار دارد سر به نسبت کنید.

اگر تا به حال لو نرفته اید، از میان کوچه عبور کنید تا به دری که در طرف دیگر قرار دارد



برسید. خیلی عادی آن را باز کنید (نه بازور) و بعد باید با دو نگهبان گارد سیاه مبارزه کنید . هر دو آنها درست در زیر یک طاقچه که پراز بشکه می باشد ایستاده اند، بنابراین یک یا دو شلیک به طناب نگاه دارنده طاقچه ، بشکه ها را بر سر آنها

می ریزد.

اگر آنها زودتر متوجه شما شدند، به طرف آنها و نگهبانان دیگر که بیرون می آیند شلیک کنید.



ازپله ها بالا بروید و وارد کاخ اصلی شوید. از راهروی سمت راستتان عبور کنید و با نگهبانان گارد سیاه (یکی از آنها حامل یک اسلحه و نوم می باشد) و نگهبانان گارد آهنین مبارزه کنید تا به اتاقی برسید که یک پلکان که به سمت بالا می رود در وسط آن قرار دارد.

از پله ها بالا بروید و از تنها درب منطقه که قفل نسیت عبور کنید. سپس وارد یک راهروی مجلل می شوید که دری در طرف چپ آن قرار دارد و به یک سالن غذا خوری کوچک باز می شود. وارد آنجا شوید و اگر احتیاج داشتید مقداری غذا بردارید. سپس از در تزیین شده ای که مقابل دری که از آن وارد شدید قرار دارد، خارج شوید.

اکنون وارد بالکن کوچکی می شوید که مقابل کوچه ای که ابتدا از آن آمدید می باشد. مراقب



باشید! یک تک تیرانداز در پشت بام سمت راستتان کمین کرده است. او را از میان بردارید، سپس به روی لبه سمت راستتان بپرید و به طرف جلو حرکت کنید. در اینجا یک نردبان قرار دارد که به پشت بام منتهی می شود، اما فعلا از آن بالا

نروید، شما ابتدا باید با ژنرال شابر روبرو شوید. به آنطرف نردبان و به روی بالکن کوچک بپرید. از در عبور کنید و افسری را که در سالن پیانوی آنطرف قرار دارد، سر به نیست کنید.

از در خارج شوید و به طرف راست بروید. تا به حال همه کاخ از وجود مرگبار شما آگاه شده اند، بنابراین نگهبانان آماده رویارویی با شما می باشند. در کنار پیچ سالن بعدی تعداد



کمی نگهبان وجود دارند که یک سنگر موقت ایجاد کرده اند.

به طور مخفیانه آنها را پشت سر بگذارید و یا اگر یک راکت

انداز همراه خود دارید، آنها را سر به نیست نمایید. سپس به

طرف پائین سالن بروید. ژنرال شابر در اتاق روبرویی می باشد. او را با یک بلیط یک طرفه به

آن دنیا بفرستید.

پس از اینکه شابر را سر به نیست کردید، تجهیزات لازم را از اتاق بردارید (دوکلاه خود روی



میزکناری قرار دارد) و سپس از آنجا برگردید. از سالن پیانو

عبور کنید و وارد بالکن شوید. تک تیراندازان را از میان بردارید،

سپس به روی لبه سمت چپتان بپرید و به طرف پشت بام

بروید.

اولین سری نورگیرهای روی پشت بام خیلی بلند می باشند و نمی توان از آنها به پایین پرید،

بنابراین به طرف نورگیری که در قسمت انتهایی پشت بام قرار دارد بروید. یکی از شیشه های

نورگیر را بشکنید و به طرف پایین و به روی قفسه کتابی که در زیر پای شما قرار دارد بپرید.



در اینجا باید تعداد زیادی نگهبان گارد سیاه و نگهبان گارد آهنین را سر به نیست کنید. اگر مهمات لازم برای شعله افکن خود دارید هم اکنون هنگام استفاده از آن می باشد .

وقتی منطقه از وجود آنها پاکسازی شد، از پله ها پایین بروید.

یک شلیک به وسیله راکت انداز، درب راهروی طبقه پایین را در هم می شکنند، بنابراین خیلی تعجب نکنید. شما با گروه دیگری از مواضع سنگر بندی شده روبرو خواهید شد، بنابراین از اسلحه موزر و یا تفنگ دوربین دار خود استفاده کنید .

پس از اینکه منطقه را از وجود آنها پاکسازی کردید، یک دسته از نگهبانان گارد سیاه به طرف شما هجوم می آورند. آنها را سر به نیست کرده و از سمت چپ به طرف پایین راهرو بروید تا از این مرحله نیز خارج شوید.

ماموریت ۶ – قسمت چهارم : سرزمین نفرین شده

حالا که توانسته اید به محوطه پشت کاخ راه پیدا کنید، وقت آن است که جلوی نقشه های دیوانه وار کله خشک را بگیرید. اگر نگهبانان گارد سیاه نیز برای تکمیل مراسم وارد عمل شوند، دیگر متوقف کردن ارتش نازی غیر ممکن می شود .

به طرف جلو حرکت کنید و همه سربازانی را که در حیاط می باشند سر به نیست کنید. سپس



یک در فلزی بزرگ در مقابلتان خواهید دید. وقتی منطقه پاکسازی شد، در را باز کنید و وارد جنگل مه آلود آن طرف درب شوید (جنگل مه آلود هرگز نشانه خوبی نمی باشد).



اگر به طرف راست حرکت کنید با دو نگهبان مواجه می شوید، همچنین یک پست نگهبانی در آنجا قرار دارد که مهمات اسلحه تسلا در آن می باشد. به طرف راست حرکت کنید تا به اهدافتان نزدیک شوید. به طرف جلو پیش بروید، اما برای

مبارزه با نگهبان گارد آهنینی که روی لبه بالایی تپه سمت راستتان کمین کرده است آماده باشید. توسط تفنگ دوربین دار خود او را سر به نیست نمایید، سپس از تپه ای که در سمت راستتان قرار دارد بالابروید (تپه ای که درست در مقابل دیوار شکسته می باشد).

در بالای تپه به یک کلبه کوچک می رسید که توسط چند نگهبان گارد آهنین محافظت



می شود. آنها را سر به نیست کنید و برای بدست آوردن نیرو و

نارنجک کلبه را جستجو کنید. سپس از سراشیبی پایین بیایید و

در امتداد دره کمی جلوتر بروید. مراقب تک تیراندازان کمین

کرده باشد!

سرانجام وارد منطقه ای می شوید که آوار و خرابه یک ساختمان کوچک در آن قرار دارد. همه



نگهبانان گارد آهنین منطقه را سر به نیست کنید. یکی از آنها که

حامل یک تفنگ دوربین دار می باشد در میان درختان سمت

چپان مخفی شده است. هنگامیکه شلیک کرد، برق اسلحه او را

بنبید و توسط تفنگتان و یا راکت انداز او را سر به نیست نمایید.

سپس به طرف جلو پیش بروید و نگهبانان گارد آهنین را که سنگر گرفته اند سر به نیست

نمایید. یک مسلسل ثابت در اینجا قرار دارد که با استفاده از آن می توانید دشمنان دیگری را

که در منطقه وجود دارند از میان بردارید (هنگامیکه به مسلسل رسیدید، دو نگهبان گارد

آهنین دیگر از پشت به شما حمله خواهند کرد).

هنگامیکه بر روی پل مقابلتان می رسید، پل فرو می ریزد اما حتما راکت های راکت انداز را که



روی لبه دره می باشند بردارید. هنگامی که پل فرو ریخت،

مجبورید کمی به عقب برگردید. به طرف مسلسل ثابت

برگردید، اما پس از آن به طرف چپ پیچیده و از میان دره

باریک عبور نمایید.

دو نگهبان گارد آهنین در نیمه راه ماشین رو وجود دارند، آنها را سر به نیست کنید و از مسیر

سر پوشیده سنگی عبور کنید. مکان مراسم رنج آور درست در طرف دیگر می باشد.



این یک مبارزه واقعا مشکل می باشد. شما برای پیش رفتن

مجبورید دو مافوق سرباز واقعی را سر به نیست نمایید. به

علاوه از میان بردن این دو موجود ضروری میباشد تا از آنها برای

تکمیل مراسم استفاده نشود. در چهار گوشه آن منطقه، مقدار

زیادی نیرو، مهات و اسلحه وجود دارد بنا براین از آنها به خوبی استفاده کنید. در پشت ستونها

مخفی شوید و از تله های دینامیتی و نارنجکی برای از بین بردن مافوق سربازها استفاده کنید و

یا فقط توسط اسلحه ونوم و راکت انداز آنها را سر به نیست کنید.

پس از اینکه هر دو مافوق سرباز را از میان برداشتید، از سوراخی که در وسط قسمت مراسم

قرار دارد عبور کنید و از این مرحله خارج شوید.

ماموریت ۷ – قسمت اول : حفاری



به سمت جلو بروید و به طرف دریچه ای که در دیوار قرار دارد شلیک کنید، البته مراقب سربازان نازیها باشد و از دریچه شکسته شده عبور کنید و از در خارج شوید .

از روی پل عبور کرده و به طرف جلو حرکت کنید ، سپس

افسری را که در آنجا قرار دارد سربه نیست نمایید. مقداری نیرو و مهمات را که در غار سمت راستان قرار دارد بردارید زیرا به آنها نیازمند می باشید .

از میان غار عبور کنید تا به تعدادی جعبه که روی هم قرار دارند برسید. یک مافوق سرباز



خشمگینانه برای شلیک کردن بیرون می آید. ظاهرا بهترین کار برای سربه نیست کردن او این است که پشت جعبه ها پنهان شوید و صبر کنید تا او پایش را روی یک پل سنگی بگذارد تا از آن عبور کند، در این هنگام یک راکت با راکت انداز خود به

پایش شلیک نمایید تا پل فرو ریزد. هنگامیکه او و سربازهای دیگر را سربه نیست کردید، از روی لبه پل عبور کنید و وارد غار سمت راست بشوید.



از در عبور کنید و از سوراخی که در کف اتاق وجود دارد پایین
 بپرید. شما در یک استخر کم عمق فرود می آید بنابراین نگران
 پریدن خود نباشید. از آب بیرون بیایید و سرباز دارای شعله
 افکن را که به طرف شما هجوم می آورد سربه نیست کنید.

به درون غار پایینی بپرید و هر مزاحمی را که در سر راهتان دیدید سربه نیست نمایید



(اغلب سربازها و یک سرباز دارای شعله افکن). یک جفت
 نردبانی را که به لبه های بالایی منتهی می شوند یافته و از آنها
 بالا بروید. در بالا سرباز دارای شعله افکن را از میان بردارید و
 همچنان در میان غارها به راهتان ادامه دهید.

زمانیکه از آنجا خارج شده و وارد یک منطقه بازتر شدید، باید با یک مافوق سرباز دیگر و



تعداد کمی سرباز مبارزه کنید. همه آنها را بکشید و سپس به
 سمت راستان نگاه کنید. شما مدخل یک معدن را که روی آن
 الوار کوبیده شده خواهید دید. به طرف الوارها شلیک کنید،

سپس از درب طرف دیگر عبور نمایید. از سوراخی که در کف آنطرف در قرار دارد پایین
 بروید تا این مرحله را تمام کنید.

ماموریت ۷ – قسمت دوم : بازگشت به قلعه ولفنشتاین



حالا شما در میان قلعه ولفنشتاین می باشید و زمان مبارزه برای رسیدن به محل حفاری اصلی فرا رسیده است. از دیوار ترک برداشته عبور کنید. در اتاق بعدی با یک دسته زامبی روبرو می شوید، برای از میان برداشتن آنها از اسلحه تسلا یا

شعله افکن استفاده نمایید. بعد از سربه نیست کردن زامبی ها ، از دری که تازه باز شده است عبور کنید و کلیدی را که روی دیوار اتاق بعدی قرار دارد بزنید تا دروازه منطقه اصلی باز شود.



پیش بروید و زامبیها را از میان بردارید تا به پله هایی که به طرف بالا می روند برسید. از آنها بالا بروید و زامبی ها را نیز سربه نیست کنید، سپس از دری که در بالای پله ها قرار دارد عبور کنید. پلکان مارپیچ دیگری در همان نزدیکی قرار دارد، از آن بالا بروید .



زامبیهایی را که در اتاق بعدی قرار دارند سربه نیست کنید و هر مقدار نیرو و مهمات که نیاز دارید، بردارید. از در خارج شوید و وارد بالکنی شوید که رو به حیاط می باشد. همه نازیهای را که در بالکن می باشند سربه نیست کنید، سپس از روی لبه ها عبور کنید و از درب چوبی بگذرید.



در اینجا باید با یک نگهبان گارد آهنین مبارزه کنید. زمانیکه او را از پای در آوردید، از پله ها به طرف حیاطی که از بالا دیدید پایین بروید. از در دو لنگه عبور کنید تا وارد یک کلیسای کوچک شوید، در اینجا چند نگهبان گارد سیاه مشغول مبارزه با تعدادی

زامبی می باشند. همه آنها را سر به نیست نمایید و هر مقدار نیرو که نیاز دارید به دست آورید، سپس از پله هایی که در سمت چپ محراب قرار دارد بالا روید.

از دری که در انتهای سالن قرار دارد عبور کنید سپس خود را در بالای یک حیاط دیگر می یابید



که یک مجسمه بزرگ در آن قرار دارد. به طرف راست بپیچید و پس از اینکه همه نازیها را سر به نیست کردید، از سوراخی که در کف راهرو وجود دارد پایین بروید. از طریق دری که در طرف دیگر قرار دارد از حیاط خارج شوید.

از پله ها بالابروید و نازیهای راکه در سر راهتان قرار دارند سر به نیست نمایید. از لبه بالایی حیاط عبور کنید و از در خارج شوید. سپس به نردبانی می رسید که به طرف یک اتاق سنگی



کوچک پایین می رود. نگهبانی را که در انتهای مسیر ایستاده سر به نیست کنید، سپس از نردبان پایین بروید و از اهرمی که در اتاق مجاور قرار دارد برای باز کردن در دو لنگه آنطرف میله ها استفاده کنید. سپس به طرف حیاطی که در آن مجسمه قرار



دارد برگردید و از درهایی که قبلا باز کردید، عبور نمایید تا این مرحله را نیز به پایان رسانید.



ماموریت ۷ – قسمت سوم : هنریک



در اینجا فقط شما و هنریک و ارتش او که متشکل از افراد روئین تن می باشد وجود دارید. آنها می خواهند که شما را به قعر جهنم بفرستند. هنگام عبور از میان خرابه ها تمام مهمات را جمع آوری کنید زیرا به همه آنها بزودی نیاز خواهید داشت.

این مرحله سخت ترین مبارزه بازی می باشد. اگر چه شما در جلوگیری از زنده شدن هنریک سرعت عمل کافی نداشتید و موفق نشدید، اما ممکن است هنوز بتوانید به طور غیر منتظره ای جلوی بازگشت او را بگیرید.

هنریک می تواند به طرق مختلفی حمله نماید. آشکارترین آنها ضربات شدید شمشیرش می باشد. همچنین می تواند آنچنان روی زمین پا بکوبد که شما مثل یک عروسک به هوا پرتاب شوید. همچنین با این طریق پا کوبیدن او، کوهی از آوار بر روی سر شما فرو می ریزد. همچنین او برای پرت کردن حواستان و حمله کردن به شما از شوالیه های زامبی استفاده می کند. در ابتدا باید جادو گری را که از روی بدبختی مورد لطف و توجه هنریک قرار گرفته است، سر به نسیت کنید. جمجمه هایی را که به دنبالتان می فرستد، می توانند شما را برای لحظه ای در تاریکی مرگبار فرو ببرند بنابراین اگر گرفتار آنها شدید، به سرعت خود را از چنگالشان خلاص کنید.



زمانیکه جادوگر را سر به نسبت کردید، از فاصله دور هنریک را زیر نظر بگیرید. یک راه ممکن این است که شوالیه های زامبی را که بوجود می آورد از بین ببرید. به محض از بین بردن یکی از آنها او توجه خود را برای زنده کردن زامبی بعدی متمرکز می کند. از فرصت استفاده کنید و توسط راکت انداز یا اسلحه ونوم به طرف او شلیک کنید.

زمانیکه او را به اندازه کافی مورد حمله قرار دادید و به زمین افتاد، مأموریت خود را به پایان رسانده اید. این تمام کاری بود که بایستی انجام می دادید. حال می توانید به راحتی نشست و به نمایش صحنه اختتامیه بازی توجه کنید.

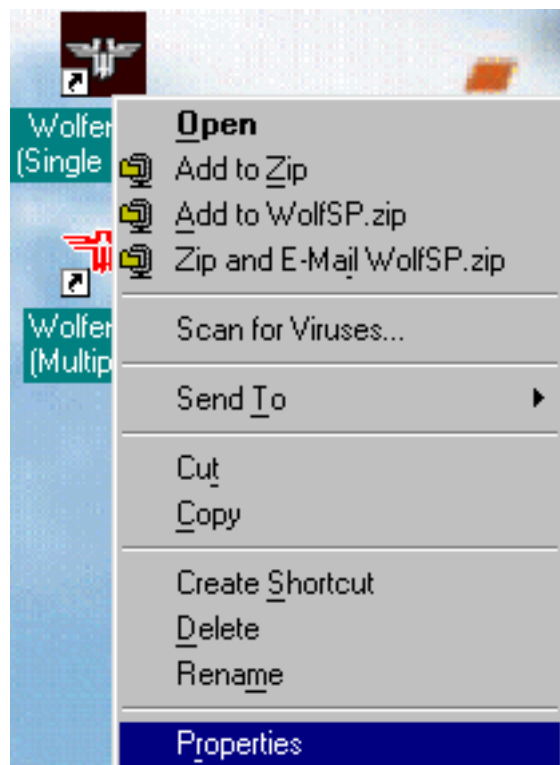


کدهای تقلب

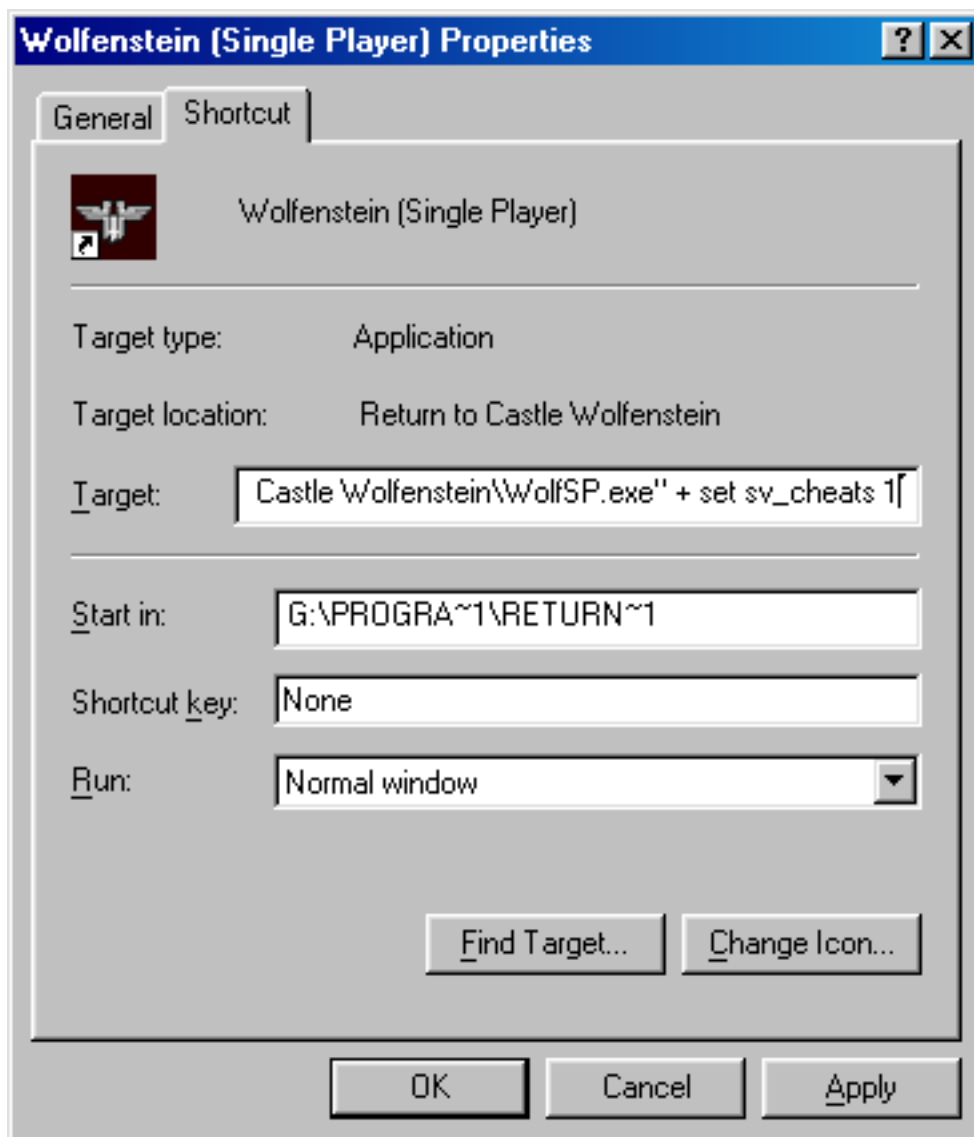
به خاطر داشته باشید که استفاده از کدهای تقلب باعث عدم توازن و تعادل در بازی شده و سبب می شود تا این بازی به آسانی بسیار زیاد، تمام و تکمیل شود.

برای استفاده از کدهای تقلب کافی است مراحل زیر را بر روی آیکن بازی انجام داده و در طی بازی کلید ~ (بالای کلید **Tab** و سمت چپ کلید **1**) را بزنید و سپس کدهای تقلب را تایپ کرده و کلید **ENTER** را بزنید تا آنها فعال شوند.

۱- با زدن کلید سمت چپ ماوس بر روی آیکن اجرای بازی به قسمت **Properties** بروید.

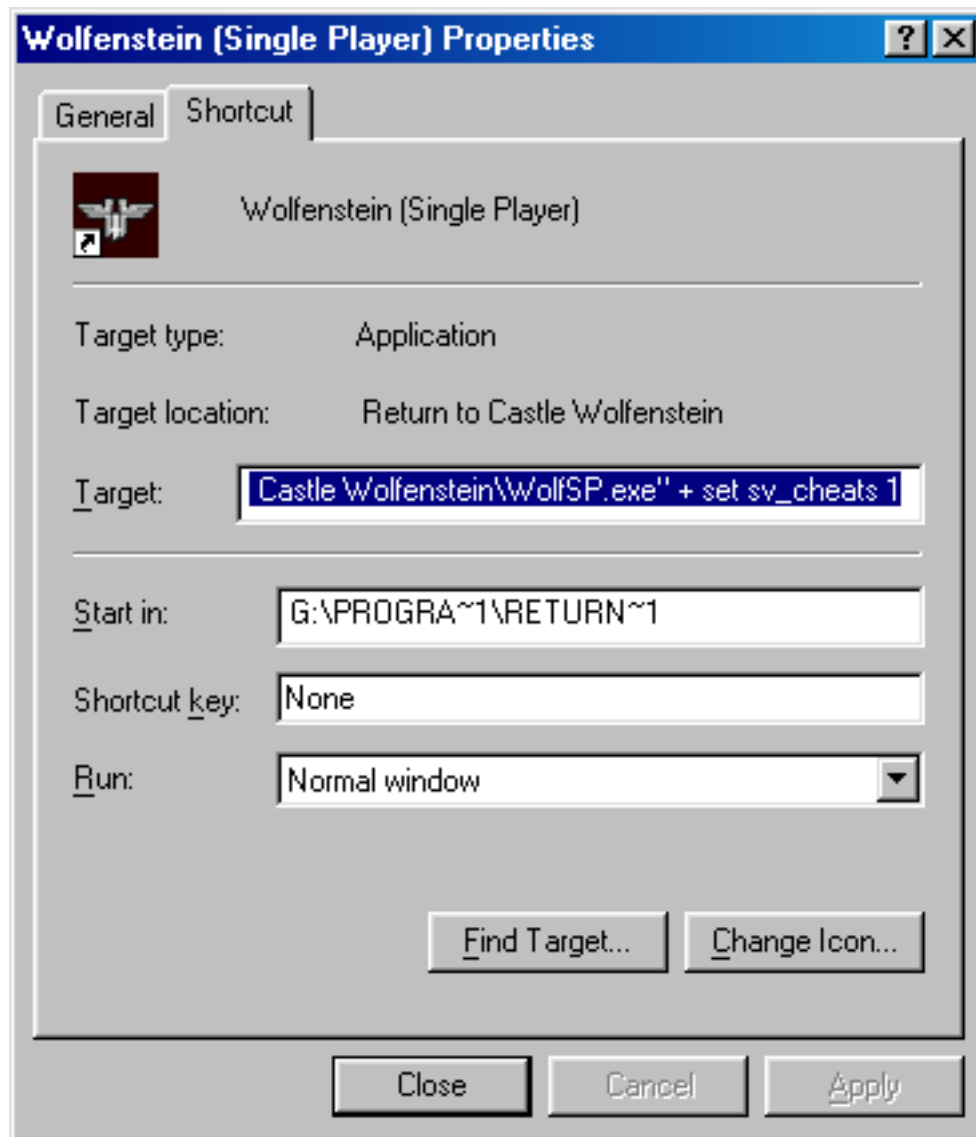


۲- در قسمت **Target** دستور (**set sv_Cheats 1** +) را در انتهای خط به شکل زیر وارد نماید.



۳- پس از وارد کردن دستور مورد نظر کلید **Apply** را بزنید.

۴- در صورتی که همه چیز به درستی پیش رفته باشد بخش **Target** به رنگ آبی در آمده و کلید **Apply** خاموش خواهد شد.



۵- حال برای بستن این صفحه کلید **Close** را بزنید.

با اجرای آیکن بازی ، از این پس بازی در حالت کدهای تقلب اجرا خواهد شد.



تذکره ۱: برای عمل کردن کدهای تقلب در بازی هر مرتبه که بازی را از ابتدا اجرا می کنید بایستی یکبار بازی را ذخیره کرده و سپس آنرا بازیابی (Load) کنید و یا بازی قبلی خود را که ذخیره کرده بودید بازیابی نماید چون در غیر اینصورت بازی کدهای وارد شده از طرف شما را نخواهد شناخت.

تذکره ۲: تمامی کدها را با حروف کوچک وارد کنید.

/god	شکست ناپذیر شدن
/notarget	دیگر دشمنان به شما شلیک نخواهند کرد
/noclip	امکان عبور از تمامی درها ، دیوارها و اشیا، (حتی سطح زمین)
/give all	به دست آوردن تمامی اسلحه ها
/give armor	به دست آوردن لباسهای ضد گلوله و کلاه ایمنی
/give health	احیای سلامت کامل
/give stamina	به دست آوردن ۲۵ واحد نیروی بیشتر
/nofatigue	نا محدود شدن نیرو
/kill	خودکشی